PRAVIDLA KORFBALU

2026

Platné od 1. září 2026

Schváleno VV ČKS

Obsah

VYSVĚTLIVKY POJMŮ....4
DEFINICE A ÚVOD....5
1. HŘIŠTĚ....6
1.1. Hrací plocha....6
1.2. Rozměry hřiště....6
1.3. Ohraničení....6
1.4. Bod penalty....6
1.5. Oblast penalty....7
1.6. Oblast volného hodu....7
1.7. Postranní prostor....8
1.8. Oblast lavičky....8
1.9. Místo pro střídání....8
2. MATERIÁL....8
2.1. Stojany....8
2.2. Korfbalové koše/korfy....8
2.3. Míč....9
3. VYBAVENÍ....9
3.1. Stolek Jury....9
3.2. Časomíra....9
3.3. Shot-clock....9
3.4. Výsledková tabule....9
4. OSOBY....10
4.1. Hráči....10
4.2. Náhradníci....10
4.3. Kapitán....10
4.4. Trenér....10
4.5. Asistent trenéra....11
4.6. Ostatní osoby připojené k týmu....11
4.7. Dvojice rozhodčích....11
4.8. Jury....13
4.9. Časoměřič....13
4.10. Operátor shot-clocku....13
4.11. Operátor výsledkové tabule....13
5. HRA....13
5.1. Týmy....13
5.2. Hrací doba....14
5.3. Systém Golden goal....14
5.4. Zahájení hry....15
5.5. Dosažení koše (skórování)....15

5.6. Změny zón a změny stran 16
5.7. Vhazování 16
5.8. Time-out 16
5.9. Střídání hráčů 17
5.10. Ošetřování zraněného hráče 18
6. PŘESTUPKY PROTI PRAVIDLŮM 18
6.1. Běžet s míčem 18
6.2. Vyhýbat se spolupráci (solo-hra) 19
6.3. Střílet z bráněné pozice 19
6.4. Střílet po odříznutí druhým útočníkem 20
6.5. Předat míč spoluhráči 20
6.6. Bránit soupeři opačného pohlaví v rozehrání míče 21
6.7. Dotknout se míče nohou nebo chodidlem 21
6.8. Dotknout se nebo se držet stojanu koše 21
6.9. Zdržovat hru 21
6.10. Vstřelit koš z obranné zóny útočícího týmu anebo přímo z vhazování, z autu nebo volného hodu 22
6.11. Bránit nepřiměřeně soupeře 22
6.12. Strkat, držet se nebo zadržovat soupeře 23
6.13. Hrát nebezpečně 23
6.14. Hrát vně vlastní zóny 24
6.15. Míč mimo hřiště (míč v autu) 24
6.16. Překročit povolený časový limit v útočné zóně 24
7. SANKCE & DISCIPLINÁRNÍ TRESTY 26
7.1. Typy sankcí 26
7.2. Výhoda 27
7.3. Re-start 27
7.4. Volný hod 28
7.5. Penalta 30
7.6. Disciplinární tresty 31
8. SIGNÁLY ROZHODČÍCH 32
8.1. Signály o hře 31
8.2. Signály o porušení pravidel 34
8.3. Signály o sankcích a disciplinárních trestech 38

VYSVĚTLIVKY POJMŮ

Skutečná snaha blokovat míč	Vědomé užití paže a/nebo ruky povoleným způsobem za účelem zabránit protihráči ve střele nebo přihrávce.
Vzdálenost natažené paže	Délka paže (obránce) měřená v každé pozici (svislé, sehnuté, ve stoji na nohou či ve výskoku). Tato délka je používána (měřeno od obránce v jeho pozici k hrudi útočníka) jako jedna ze čtyřech podmínek pro posouzení střely jako bráněné.
Tlučení míče	Rychlý pohyb paže proti míči, při kterém dojde ke kontaktu s míčem předtím, než opustí ruku/ruce hráče.
Kontakt (kontrolovaný)	Povolený způsob kontaktu mezi hráči, který nevede k získání výhody jednoho hráče nad druhým.
Kontakt (nekontrolovaný)	Nedovolený způsob kontaktu mezi hráči, který vede k získání výhody jednoho hráče nad druhým
Soutěžní řád (SŘ)	Kdekoli je uváděn soutěžní řád nebo zkratka SŘ, je nutno tomu rozumět jako „zápasový nebo soutěžní řád"
On	Kdekoliv je použito slovo „on", rozumí se „on" i „ona".
Jemu	Kdekoliv je použito slovo „jemu", rozumí se „jemu" i „jí".
Bránění	Povolený způsob, jak bránit soupeřovi v hození nebo chycení míče.
Zadržování	Povolený způsob využití těla při získávání nebo udržování pozice, při kterém protivník může zabránit kontaktu.
Korf	Koš.
Postranní prostor bez překážek	Zóna, přiléhající ke hrací ploše, se nazývá postranní prostor (v hale min. 1 m, na venkovním hřišti min. 2 m) a nesmí se v ní nacházet žádné překážky (cokoliv, co může překážet, bránit v pohybu či zapříčinit problém) vyjma laviček a lidí, oprávněných sedět na lavičkách
Pasivní bránění	Pasivní bránění nastává v případě, že protihráč brání míči v rychlém návratu do hry stáním v dosahu natažené paže před rozehrávajícím hráčem, ačkoliv nebrání hodu jakýmkoliv pohybem těla nebo rukou.
Pivotová noha	Stojná noha, kterou musí hráč držet na místě, pokud hýbe druhou nohou nebo se otáčí tělem.
Hrát nebezpečným způsobem	Způsob hry, který je nebezpečný pro jiného hráče.
Chráněné držení míče	Kdykoli má hráč přiměřenou kontrolu nad míčem tak, že ho drží jednou nebo dvěma rukama nebo nechá míč spočívat na dlaních na jeho rukou nebo prstech, žádný soupeř mu ho nemůže vzít.
Šance ke skórování	Střelecká šance s rozumnou až velkou možností skórování.
Střelecká šance	Šance střílet z volné pozice.

DEFINICE A ÚVOD

Korfbal je sport, který se hraje rukama na pravoúhlém hřišti, kde se **dva smíšené týmy snaží vstřelit míč do korfbalového koše (korfu) protivníka**. Hlavní charakteristika sportu zahrnuje celkové dovednosti, spolupráci při hře, kontrolovaný fyzický kontakt, rovnoprávnost pohlaví, právo hráčů na chráněné držení míče a skórování ze 360 ° kolem koše.

Pravidla zde uvedená jsou normálně používaná v soutěžích dospělých, turnajích pořádaných IKF a mezistátních přátelských zápasech. V některých případech se některá pravidla mohou měnit tak, aby odpovídala lokálním požadavkům.

Výjimky a doporučení pro soutěžní předpisy:

*Výjimky nebo doporučení, kdy soutěžní řády („SŘ") mohou změnit nebo upravit požadavky hlavních pravidel korfbalu, jsou tyto popsány v dokumentu „**Pravidla korfbalu – doporučení a výjimky pro soutěžní řády**".*

V rámci těchto Pravidel jsou používány specifické výrazy, které jsou nedílnou součástí Pravidel. Definice těchto výrazů jsou uvedeny ve VYSVĚTLIVKÁCH POJMŮ na začátku Pravidel.

Tento dokument je uspořádán s následující strukturou:

i) popis pravidla nebo nařízení;

ii) podmínky pro uplatnění pravidla;

iii) případné příklady použití pravidla.

***Kurzíva** pod každým pravidlem je vodítkem, který pomáhá s vedením hry, kde:*

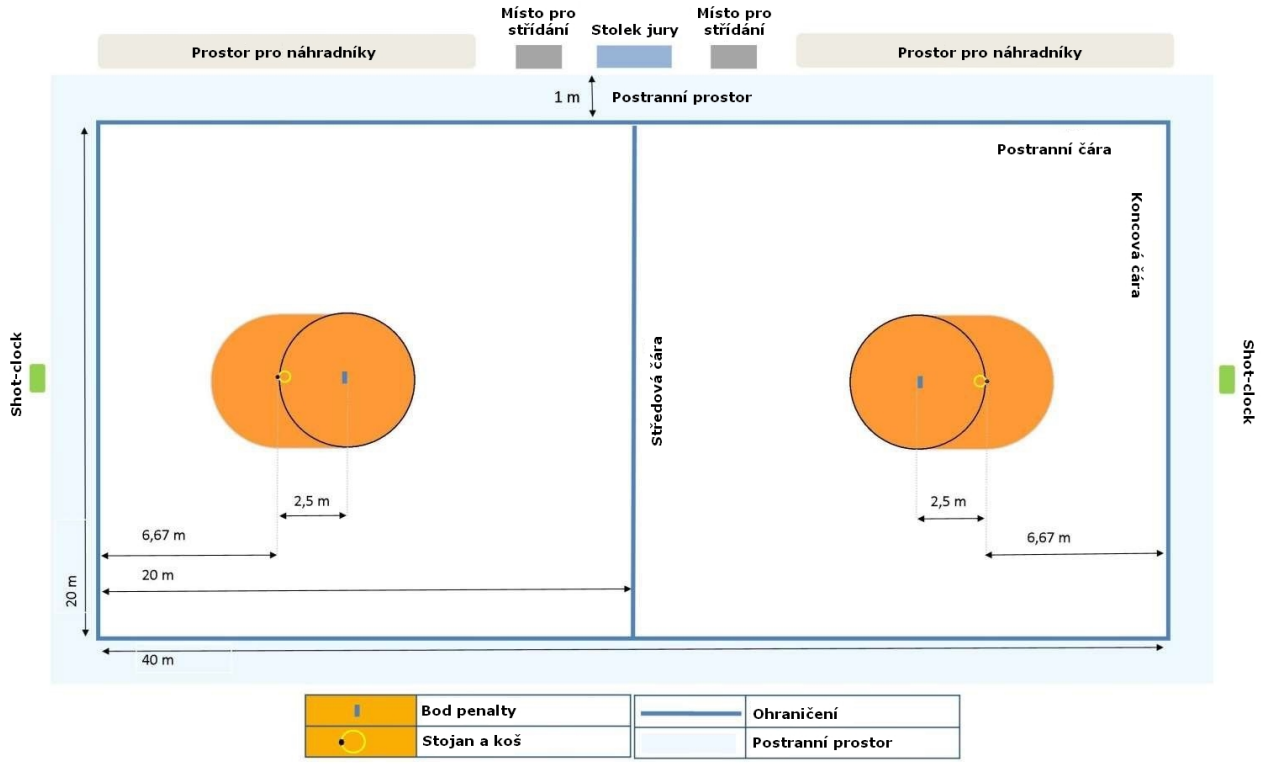
i) jsou popsány příklady, kdy pravidlo nelze použít (je-li to nutné);

ii) jsou poskytnuta podrobnější vysvětlení.

1. Hřiště

1.1. Hrací plocha

Hrací plocha budiž rozuměna jako hřiště s postranním prostorem, lavičkami, místy pro střídání a stolkem pro Jury (viz obr .1).



Obr. 1 – Hrací plocha

1.2. Hřiště

Rozměry hřiště jsou 40x20m. Hřiště je rozděleno na dvě stejné zóny středovou čárou, která je rovnoběžná s konci hřiště (viz obr .1).

Volná výška stropu musí být minimálně 7 m a hrací plocha musí být rovná a bezprašná a nesmí být kluzká.

1.3. Ohraničení

Hřiště je vymezeno ohraničením, které se sestává z koncových čar, postranních čar a středové čáry, které jsou vyznačeny zřetelně viditelnými čarami o šířce 3 - 5 cm tak, jak je patrno z obrázku 1.

K vymezení hrací plochy je možno použít i pásky min. 3 – 5 cm široké, pevně přichycené k zemi.

1.4. Bod penalty

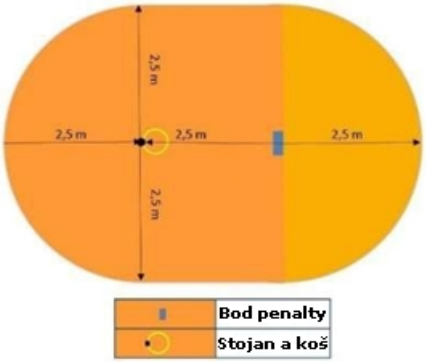
Před každým stojanem je vyznačena čára asi 15,0 cm x 5,0 cm při pohledu ze středu hřiště (viz obr. 1, 2 & 3).

Nejvzdálenější hrana bodu penalty od stojanu musí být 2,50 m od přední strany sloupku.

1.5. Oblast penalty

Oblast penalty vyznačuje plochu, která je 2.50 m (ve všech směrech) od bodu penalty, od koše a od pomyslné čáry mezi košem a bodem penalty (viz obr. 1 & 2).

Oblast penalty dle obr.2 může být na hřišti vyznačena, a to buď plnou barvou (odlišnou od barvy čar a barvy hrací plochy), nebo čarami, vymezujícími hranici oblasti penalty.

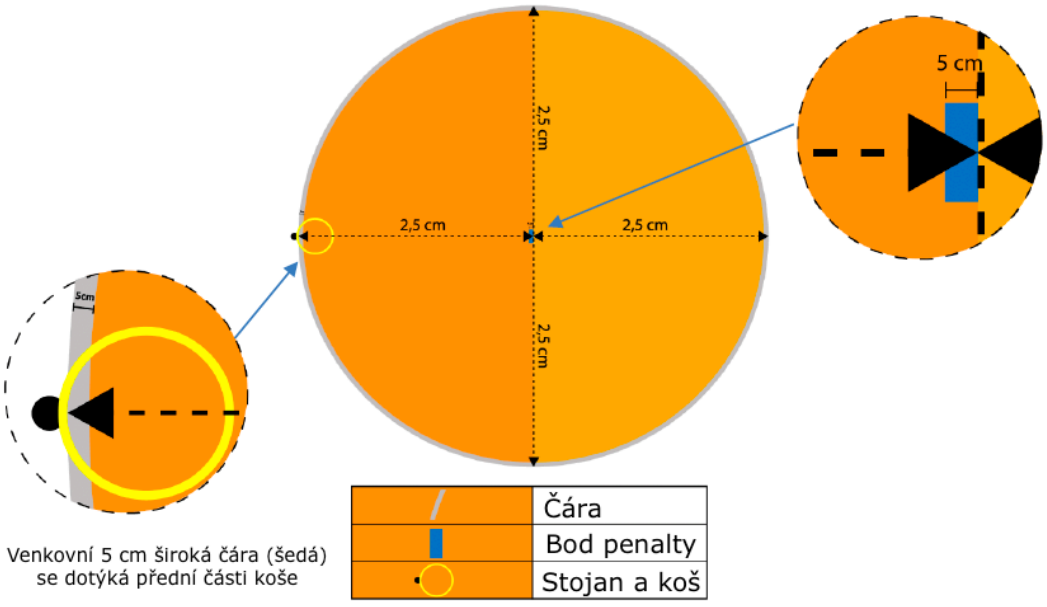


Obr. 2 – Oblast penalty

1.6. Oblast volného hodu

Kruh pro volný hod má poloměr 2.50 m, měřeno od okraje bodu penalty nejvzdálenějšího od koše (obr. 1 & 3).

Oblast volného hodu dle obr.3 může být na hřišti vyznačena, a to buď plnou barvou (odlišnou od barvy čar a barvy hrací plochy), nebo čarami vymezujícími hranici oblasti volného hodu.



Obr. 3 – Oblast volného hodu

1.7. Postranní prostor

Postranní prostor je pás kolem celého hřiště minimálně 1 m široký a musí být bez jakýchkoliv překážek (viz obr. 1).

1.8. Oblast lavičky

Dvě lavičky jsou umístěny vně hrací plochy, u jedné z postranních čar, jedna na každé straně stolku Jury (viz obr. 1).

1.9. Místo pro střídání

Obdélník 90 x 60 cm nebo kruh s průměrem 90 cm vyznačený na podlaze mimo hraniční oblast mezi koncem každé lavičky týmu a stolkem Jury (viz obr. 1).

2. MATERIÁL

2.1. Stojany

Stojany košů o vnějším průměru 4,5 - 8 cm, jsou upevněny svisle v hrací ploše v každé zóně na podélné ose hřiště ve vzdálenosti 1/6 (jedné šestiny) délky hřiště od vnějšího okraje (viz obr. 1).

Stojany by měly být kulaté a mohou mít hranaté konce, aby se usnadnilo připojení ke košům nebo podstavcům. Mohou být z kovových trubek nebo syntetického materiálu. Má-li být použit syntetický materiál, musí se chování tohoto materiálu podobat chování kovových trubek.

Jestliže není možné upevnit stojany košů do podlahy, potom mohou být připevněny k dostatečně těžkému a velkému kovovému podstavci, který musí splňovat následující podmínky:

- *musí být kompletně plochý,*
- *má maximální tloušťkou 1 cm,*
- *upevnění stojanu koše musí být provedeno takovým způsobem, aby o něj hráči nemohli zakopnout nebo se o něj zranit při pohybu či pádu v jeho blízkosti,*
- *křížová připojení k podstavci nejsou povolena,*
- *musí být učiněna taková opatření, aby byla v maximální možné míře zajištěna stabilita stojanu (např. připevnění k podlaze lepicí páskou).*

2.2. Korfbalové koše (korfy)

Plastové koše, certifikované IKF, jsou připevněny ke každému stojanu.

Koše musí:

- být válcovité, bez dna,
- mít celý vrchní okraj ve výšce 3,5 m nad hrací plochou,
- se shodovat a mít jasně žlutou barvu,
- směřovat do středu hřiště.

Rozměry koše jsou:

- *výška 23,5 – 25,0 cm,*
- *vnitřní průměr 39,0 – 41,0 cm v horní části,*

- *vnitřní průměr 40,0 – 42,0 cm ve spodní části,*
- *šířka horního okraje 2,0 – 3,0 cm.*

Upevnění košů musí splňovat tyto podmínky:

- *musí být vyloučen pohyb koše na stojanu,*
- *stojan nesmí převyšovat horní okraj koše*

Pro další detaily viz IKF Korf Regulations.

2.3. Míč

Korfbal se hraje s kulatým míčem č. 5, jehož typ je schválen IKF. Obvod míče je 68 - 70,5 cm a hmotnost míče je v rozmezí 445 - 475 g včetně.

Míč musí být nahuštěn na hodnotu uvedenou na míči tak, že puštěn na hrací plochu z výšky 1,8 m, měřeno ke spodní části míče, se odrazí zpět do výšky 1,1 - 1,3 m měřeno k vršku míče.

Míč má tištěný vzor nejméně ve dvou barvách. Tento vzor musí být tak symetrický, aby byl při pohybu míče zachován dojem kulatosti.

Pro další detaily viz IKF Ball Regulations.

3. VYBAVENÍ

3.1. Stolek Jury

Stolek Jury je umístěn vně hrací plochy poblíž stejné postranní čáry jako oblasti laviček a před středovou čárou (viz obr. 1).

Ovládací panely shot-clocku, času a skóre jsou umístěny na stole Jury.

3.2. Časomíra

Časomíra se skládá ze zobrazení času a zvukového signálu. Musí být umístěna mimo hrací plochu nebo nad hrací plochou na místě jasně viditelném ze stolu Jury, oblasti laviček a diváků.

Zvukový signál (klakson) musí být dostatečně silný, aby byl snadno slyšet za nejnepříznivějších nebo hlučných podmínek.

3.3. Shot-clock

Shot-clock je umístěn ve výšce min. 0,90 m na viditelném místě mimo hrací plochu poblíž středů obou koncových čar (viz obr 1).

3.4. Výsledková tabule

Výsledková tabule se skládá z ukazatele skóre. Musí být umístěna mimo hrací plochu nebo nad hrací plochou na místě jasně viditelném ze stolu Jury, oblasti laviček a diváků.

4. OSOBY

4.1. Hráči

Hráči každého družstva:

- musí mít jednotné očíslované sportovní oblečení, které dovoluje dostatečné rozlišení od družstva soupeře,
- musí mít vhodnou sportovní obuv,
- nesmí nosit předměty, které by mohly být nebezpečné během hry, pokud tyto nejsou přelepeny tak, aby nebyly nebezpečné,
- mají pečlivě ostříhané a hladké nehty.

Mezi nebezpečné předměty patří například brýle bez obrouček, náramky, náhrdelníky, náušnice, náramkové hodinky a prsteny.

Protože se jedná o smíšený sport, jsou povoleny malé rozdíly mezi pánským a dámským oblečením na stejném týmovém oblečení, pokud vypadají podobně a ve stejné barvě.

4.2. Náhradníci

Maximální počet náhradníků je šest (tři muži a tři ženy). Během zápasu musí zůstat sedět na lavičce, s výjimkou rozcvičení před střídáním.

4.3. Kapitán

Jeden hráč z každého družstva je kapitán. Kapitán musí být hráč, který zápas nastupuje v základní sestavě a plní svou roli po celý zápas. Této role se může vzdát, pouze pokud se již nezúčastní zápasu kvůli zranění nebo červené kartě. V tomto případě musí být jeden z ostatních hráčů jmenován kapitánem.

Kapitán je viditelně označen páskou, která má jinou barvu než dres, na nadloktí (u dresů bez rukávů na rameni) Kapitán zastupuje družstvo a je zodpovědný za řádné chování hráčů.

Kapitán má právo upozorňovat rozhodčího na všechny věci, které mohou mít vliv na klidný průběh zápasu.

Žádosti kapitána musí být přiměřené, v korektním duchu, v dobrém úmyslu, a ne příliš časté.

Zneužití práv kapitána a/nebo kritika rozhodčího může být považováno za nevhodné chování (viz §7.6).

V případě nepřítomnosti trenéra nebo asistenta trenéra přebírá jejich povinnosti, jež jsou zmíněny níže.

4.4. Trenér

Každý tým může být doprovázen jedním trenérem, který musí sedět na lavičce přidělené týmu. Je mu dovoleno opustit své místo na lavičce způsobem, který nebude rušit ostatní, a přitom zůstane podél postranní čáry, u které jsou umístěny lavičky týmů, a mimo hrací plochu, aby mohl provést následující akce:

- předávat instrukce svému týmu,
- vyžádat si a/nebo využít oddechový čas (viz §5.8),

- vyžádat a provést střídání (viz §5.9).

Trenér je zodpovědný za akce a chování ostatních osob patřící k týmu na lavičce.

Od trenéra se očekává, že se sám před zápasem představí dvojici rozhodčích.

Vstup do hrací plochu bez souhlasu rozhodčího nebo zneužití práva opustit své místo na lavičce může být považováno za nevhodné chování (viz §7.6).

Jestliže se trenér zúčastní zápasu jako hráč, nemůže se na něj pohlížet jako na trenéra a jeho práva zaniknou.

Pokud v jakémkoli čase není přítomen trenér ani asistent trenéra, přebírá práva zmíněná výše kapitán (viz §4.3.).

4.5. Asistent trenéra

Každý tým může být také doprovázen jedním asistentem trenéra, který musí sedět na lavičce přidělené týmu. Kdykoli je trenér přítomen na lavičce, je asistentovi trenéra dovoleno opustit své místo na lavičce způsobem, který nebude rušit ostatní, a přitom zůstane podél postranní čáry, u které jsou umístěny lavičky týmů, a mimo hrací plochu, aby mohl provést následující akce:

- předávat instrukce svému týmu.

Od asistenta trenéra se očekává, že se sám před zápasem představí dvojici rozhodčích.

Vstup do hrací plochu bez souhlasu rozhodčího nebo zneužití práva opustit své místo na lavičce může být považováno za nevhodné chování (viz §7.6).

Jestliže se asistent trenéra zúčastní zápasu jako hráč, nemůže se na něj pohlížet jako na asistenta trenéra a jeho práva zaniknou.

Asistent trenéra přebírá úkoly trenéra pouze tehdy, když trenér již není přítomen

4.6. Ostatní osoby připojené k týmu

Maximální počet dalších osob připojených k týmu, které mají povoleno sedět na lavičce, jsou kromě trenéra a asistenta trenéra tři (3) nebo čtyři (4), pokud tým nemá asistenta trenéra). Během zápasu musí všichni sedět na lavičce, s výjimkou asistenta trenéra a člena týmu určeného jako zdravotník, který smí opustit lavičku, aby vyšetřil/ošetřil zraněného hráče, a který může vstoupit na hřiště pouze se svolením rozhodčího.

4.7. Dvojice rozhodčích

Dvojice rozhodčích odpovídá za řízení zápasu. Oba rozhodčí mají rovnocenné postavení ve vykonávání tohoto úkolu. Musí mít oblečení, které je dostatečně odlišné od soupeřících týmů.

Jejich úkoly jsou:

a) **posoudit způsobilost haly, hřiště, materiálu a vybavení**

Rozhodčí se musí před zápasem přesvědčit o tom, zda všechny podmínky podle § 1, 2 a 3 jsou splněny a tyto podmínky jsou během hry zachovány. V tomto směru nesmí rozhodčí připustit žádnou toleranci.

Nebezpečné překážky v hale nebo velmi kluzká podlaha jsou důvody pro zrušení zápasu.

Rozhodčí si musí být vědomi vlastní odpovědnosti za zranění, která mohou hráči

utrpět jako důsledek nevyhovující kvality hřiště. Rozhodčí mohou předpokládat, že hráči jsou zdrávi.

b) **oznamovat zahájení, zastavení a pokračování hry,**

Pro zahájení, zastavení nebo pokračování hry rozhodčí používají píšťalku.

Při zahájení či pokračování hry jeden z rozhodčích zapíská, jakmile je rozehrávající hráč připraven a všechny další podmínky (podle §7.3 d), §7.4 c) nebo § 7.5 d)) jsou splněny.

Dvojice rozhodčích musí přerušit hru, jestliže:

- musí by provedena akce vzhledem ke změněným podmínkám jako je hřiště, materiál a vybavení podle § 1, 2 a 3,
- je dosaženo koše,
- je třeba potrestat přestupek proti pravidlům,
- je konec herní části zápasu,
- vznikne neoprávněná výhoda,
- pokud hráč krvácí,
- pokud hráč, který spadne a/nebo se zraní bez kontaktu a není schopen okamžitě vstát a zůstává v poloze, která představuje možnost zranění pro něj nebo pro ostatní
- dochází k nevhodnému chování nebo zásahu veřejnosti,
- oba týmy hrají záměrně pasivně (viz §6.9),
- není možné pokračovat v zápase kvůli změnám v sestavě (podle §5.1).

c) dbát na dodržování pravidel

Dvojice rozhodčích trestá přestupky proti pravidlům (viz §6), pokud nevyužijí pravidlo výhody (podle §7.2).

Může trestat jakékoli porušení pravidel kdykoli během zápasu, i když byla hra zastavena.

d) používat oficiálních signálů k objasnění svých rozhodnutí

Jak je uvedeno v dokumentu „Signály rozhodčího" (viz §8).

Po zapískání přestupku rozhodčí nejprve ukáže, zda se jedná o penaltu, volný hod nebo re-start a který tým má míč signalizací směru rozehrání. Následuje signál, který určuje druh přestupku.

e) zasáhnout, jestliže jedno z družstev získá neoprávněnou výhodu způsobenou okolnostmi mimo hru

V těchto případech rozhodčí zapíská, dovolí hráčům zaujmout jejich místo a míč zůstává v držení týmu, který měl míč před přerušením.

Příklady neoprávněné výhody:

- *rozhodčí omezí obránce ve hře, čímž se útočník dostane do šance skórovat,*
- *obránce upadne po náhodné srážce s útočníkem, aniž se jedná o porušení pravidel. V těchto případech rozhodčí přeruší hru a dovolí obránci zaujmou svou pozici.*
- *hráč nemůže chytit míč, protože veřejnost překročila ohraničení hřiště. Pokud by hráč podle mínění rozhodčích míč normálně chytil, rozhodčí dájí míč dotyčnému hráči.*

f) zasáhnout v případech nevhodného chování

Podle §7.6.

Toto zahrnuje hráče, trenéry, náhradníky, ostatní osoby připojené k týmům i diváky.

g) reagovat v případech nedovoleného zásahu veřejnosti do hry

Pokud jim to připadá nezbytné, mohou nechat varovat veřejnost, nebo mohou zápas přerušit nebo ukončit.

V případě zásahu diváků požádá dvojice rozhodčích kapitána o zastavení takové činnosti. V případě opakování může dvojice rozhodčích přerušit nebo ukončit zápas, tak jak vyžadují okolnosti.

h) kontrolovat hráče, zda nemají nebezpečné předměty

Podle §4.1.

4.8. Jury

Jury pomáhá dvojici rozhodčích při kontrole protokolu zápasu, pravidel a předpisů.

Jury během zápasu instruuje a dohlíží na časoměřiče, operátora shot-clocku a výsledkové tabule.

Po požadavku na time-out, jakmile je hra přerušena nebo tým, který o time-out požádal, má držení míče, musí jury vydat zvukový signál, aby upozornila dvojici rozhodčích, a zároveň gestem označit, že byl vyžádán time-out a který tým o něj požádal.

Po žádosti o střídání, jakmile je hra přerušena, musí jury vydat zvukový signál, aby upozornila dvojici rozhodčích, a zároveň gestem označit, že bylo vyžádáno střídání a který tým o něj požádal.

Signálem nesmí být žádný zvuk, který by mohl být špatně interpretován jako zvuk píšťalky rozhodčího.

V situaci, na kterou se nevztahuje protokol, pravidla a předpisy, může Jury informovat rozhodčího, který o této situaci rozhodne.

4.9. Časoměřič

Časoměřič je zodpovědný za hrací čas a ovládá časomíru podle §5.2.

4.10. Operátor shot-clocku

Operátor shot-clocku je zodpovědný za kontrolu časového limitu 25 sekund v útočné zóně a ovládá shot-clock podle §6.16.

4.11. Operátor výsledkové tabule

Operátor výsledkové tabule je zodpovědný za skóre a ovládá výsledkovou tabuli podle §5.5.

5. HRA

5.1. Týmy

4 hráči a 4 hráčky z každého týmu jsou prohlášeni za základní sestavu, z nichž jsou vždy 2 hráčky a 2 hráči v každé zóně. Ostatní hráči jsou náhradníci.

Jestliže jsou jedno nebo obě družstva nekompletní, může hra začít nebo pokračovat pod podmínkou, že v žádné jednotlivé zóně nebudou hrát méně než tři hráči jednoho

družstva a nenastane případ, kdy v některé zóně hrají proti sobě dva muži s jednou ženou v jednom družstvu a jeden muž se dvěma ženami v druhém družstvu.

Pokud je, v případě zranění nebo hráče vyloučeného červenou kartou, počet hráčů s přímým soupeřem menší než požadované minimum a náhradníci nejsou okamžitě k dispozici, rozhodčí může povolit či dokonce nařídit změnu v sestavě, aby byli splněny výše uvedené podmínky.

Je-li možno splnit podmínky tohoto pravidla více způsoby, potom rozhodčí rozhodne (po poradě s oběma trenéry), který z možných způsobů se použije. Rozhodčí se v tomto případě snaží vyhnout vzniku neoprávněné výhody některého z družstev a o co nejmenší počet změn.

Jestliže jedno z družstev nepostaví nějakého hráče z přijatelných důvodů (zranění nebo neúplný tým soupeře), potom má toto družstvo právo tohoto hráče zapojit do hry, ale toto je započítáno do maximálního počtu povolených střídáni. Pokud jsou oba týmy neúplné, musí kapitán hostujícího týmu umístit své hráče tak, aby počet hráčů bez přímého soupeře byl minimální.

5.2. Hrací doba

Zápas se hraje na dvě (2) poloviny po 25 minutách čisté hrací doby a každá polovina je rozdělena do dvou (2) stejných částí technickým time-outem v délce jedné (1) minuty.

Časomíra se spouští pokaždé, když se hráč dotkne míče míč poté, co byl uveden do hry po:

- vhazování,
- restartu,
- míči mimo hřiště,
- volném hodu,
- neproměněné penaltě,
- znovuzahájení hry po přerušení hry rozhodčím kvůli zranění obránce nebo jeho pádu.

Časomíra se zastaví pokaždé, když:

- vyprší čas na konci každé části hry,
- rozhodčí zapíská z jakéhokoli důvodu v průběhu hry,
- je vstřelen koš jedním z týmů.

Pokud hra skončí v normální hrací době remízou, rozhodnutí padne hraním prodloužení, dle systému Golden goal (viz §5.3). Použijí se stejná pravidla jako pro normální hrací dobu.

5.3. Systém Golden goal

Pokud hra skončí nerozhodně, výsledek se určí pomocí prodloužení s využitím tzv. „systému Golden goal (Zlatého koše)", který trvá maximálně deset minut čisté hrací doby tak, jak je popsáno níže:

- hra se znovu zahájí po přestávce v délce 1 minuty,
- hra začíná vhazováním pro tým, který měl míč na konci normální hrací doby,
- oba týmy musí útočit na stejný koš jako na konci normální hrací doby,
- stejná sestava musí být zachována ve stejných zónách jako na konci normální hrací doby.

Zápas je ukončen okamžitě poté, co jeden z týmů vstřelí první koš a skórující tým je prohlášen za vítěze.

Střídání jsou povolena kdykoli podle §5.9.

Když zazní zvukový signál oznamující konec normální hrací doby, a je-li:

- *míč ve vzduchu nebo žádný hráč nemá přiměřenou kontrolu nad míčem, připadne vhazování tomu týmu, který byl jako poslední v držení míče.*
- *míč opustil ruce střílejícího útočníka a směřoval ke koši a tato střela prošla košem, je koš uznán a pokud tento koš vyrovná stav, držení míče přechází na tým, který inkasoval koš. Při nutnosti musí dojít ke změně stran podle §5.6.*

Porušení pravidel, ke kterým dojde bezprostředně před zvukem zvukového signálu na konci normální hrací doby, musí být brána v úvahu a vhazování musí být připsáno tomu týmu, který se nedopustil tohoto přestupku.

Pokud na konci tohoto prodloužení není možno určit vítěze, střílejí se penalty, jak je popsáno níže:

- los je proveden ihned po skončení prodloužení,
- vítěz losu se rozhodne, zda bude střílet první penalty nebo ne, taktéž jako rozhodne o koši, na který se bude střílet,
- trenéři obou týmů informují Jury o pořadí hráčů, kteří budou střílet penalty. Od tohoto okamžiku již nejsou povolena žádná další střídání a hráči se při provádění penalt se musí střídat muži s ženami,
- série penalt se střílí pomocí systému „náhlé smrti", kdy se penalty střílí ve stanoveném pořadí, dokud jeden tým nedosáhne více košů než druhý tým při stejném počtu penalt.

Tým, který vstřelí úspěšně více penalt, je vyhlášen vítězem.

Poté, co trenér předá pořadí hráčů Jury, jsou hráči povinni penaltu provést. Pokud hráč z nějakého důvodu neprovede penaltu ve stanoveném pořadí, považuje se to za neúspěšný pokus.

Během penaltového rozstřelu smí na hrací ploše zůstat pouze oprávnění hráči a funkcionáři zápasu a všichni hráči, kromě střílejícího, musí zůstat za středovou čarou.

5.4. Zahájení hry

Domácí tým začíná vhazováním (viz §5.7) v první polovině a vybere si, na který koš bude útočit. Po přestávce v polovině zápasu si oba týmy vymění strany, na které útočí, zachovají stejnou sestavu a hostující tým začíná vhazováním.

Po technickém time-outu v obou polovinách, je hra restartována vhazováním týmem, který měl v držení míč na konci předchozí části podle stejných pravidel platných pro začátek systému Golden Goal (viz §5.3).

5.5. Dosažení koše (skórování)

Koše je dosaženo, jestliže míč prošel shora zcela košem, ale ne tak, že míč nejprve prošel košem zespodu nahoru a poté propadl zpět košem.

Koš bude uznán, pokud je jisté, že by míč zcela propadl košem, ale ten je zespodu vyražen obráncem.

Každý koš přidává jeden bod do skóre a je připsán týmu útočícímu v zóně, ve které míč prošel košem.

Bod není započten, pokud:

- *se útočící tým dopustil přestupku dříve, než míč prošel košem,*
- *míč propadl košem po hodu z obranného pásma útočícího týmu nebo přímo z vhazování, volného hodu nebo re-startu,*
- *míč propadl košem, ale míč opustil ruce střelce až po hvizdu rozhodčího nebo signálu pro skončení jakékoli části hry.*

Tým, který vstřelí nejvíce košů, vyhraje zápas.

Pokud hra skončí nerozhodně, výsledek se určí pomocí prodloužení s využitím tzv. „systému Golden goal".

5.6. Změny zón a změny stran

Vždy po dosažení dvou košů mění hráči své role. Z útočníků se stávají obránci a z obránců útočníci; toto se děje změnou zóny.

V poločase se role nemění, mění se pouze strany.

5.7. Vhazování

Vhazování provádí útočník z místa uvnitř jeho zóny ne více než 2 m od středu pole se stejnými ustanoveními jako pro re-start (viz 7.3).

Vhazování se provádí:

- na začátku každé části zápasu,
- po každém koši týmem, který právě dostal koš.

5.8. Time-out

Time-out je 60sekundová přestávka ve hře, kterou žádá trenér jednoho z týmů.

Každý tým má právo požádat o dva time-outy za zápas.

Postup:

1. Trenér požádá Jury o time-out kdykoliv během hry.
2. Při nejbližším přerušení hry rozhodčími nebo při získání míče žádajícím týmem vydá časoměřič zvukový signál, aby upozornil rozhodčí, že byl vyžádán time-out.
3. Rozhodčí žádost schválí signálem pro time-out (viz „signály rozhodčího").
4. Po 50 sekundách rozhodčí zapíská, aby oznámil, že oba týmy musí znovu zaujmout své pozice. Hra by měla být restartována do 60 sekund od začátku time-outu.
5. Po vypršení time-outu se zápas restartuje na místě a způsobem, kterým by byl restartován, pokud by nedošlo k time-outu.

Pokud si rozhodčí není vědom zvukového signálu a píská příliš rychle, aby restartoval zápas, pak se časomíra nespustí a časoměřič bude i nadále vydávat zvukový signál, dokud rozhodčí nepřeruší hru. Po time-outu se zápas restartuje na místě a v okamžiku, kdy časomíře vydal první zvukový signál.

Pokud podá trenér žádost o oddechový čas v momentě, kdy je hra zastavena (vhazování, ošetřování zraněného hráče, porušení pravidel), ale před znovuzahájením hry, žádost bude akceptována pouze v případě, že je podána včas a umožňuje časoměřiči a jury komunikovat žádost zvukovým signálem a ukázáním signálu pro time-out (T) před obnovením hry.

Pokud je time-out udělen bez předchozího přerušení hry, může časoměřič vydat signál k upozornění rozhodčích pouze tehdy, když míč drží hráč týmu, který o time-out

požádal.

Pokud trenér podá žádost příliš pozdě a není dostatek času k jejímu oznámení, bude time-out rozhodčím oznámen při nejbližším přerušení hry a následně bude rozhodčím schválen. Ošetření zraněného hráče na hrací ploše musí být dokončeno dříve, než může být time-out udělen.

Ošetřování zraněného hráče na hřišti by mělo být dokončeno dříve, než může být poskytnut time-out.

Hra musí být restartována po time-outu, než může být udělen další time-out.

Během time-outu musí trenéři a týmy zůstat na lavičce přidělené jejich

týmu nebo v její bezprostřední blízkosti.

5.9. Střídání hráčů

Střídání hráčů je povoleno pouze při přerušení hry.

V jednom týmu je povoleno maximálně osm (8) střídání během

zápasu.

Postup:

1. Náhradník musí být připraven na místě pro střídání (viz §1.9).
2. Trenér vyžádá střídání u Jury.
3. Při dalším zastavení hry rozhodčím časoměřič vydá zvukový signál, aby oznámil rozhodčímu, že byl předán požadavek na střídání.
4. Rozhodčí to povolí provedením signálu pro střídání (viz „signály rozhodčího").
5. Po provedení střídání se zápas restartuje na místě a způsobem, kterým by byl restartován, pokud by nedošlo ke střídání.

Pokud si rozhodčí není vědom zvukového signálu a pískne příliš rychle, aby restartoval zápas, pak se časomíra nespustí a časoměřič bude i nadále vydávat zvukový signál, dokud rozhodčí zápas znovu nezastaví. Po provedení střídání se zápas restartuje na místě a způsobem, který se restartoval poprvé.

Pokud podá trenér žádost o střídání v momentě, kdy je hra zastavena (aut, ošetřování zraněného hráče, porušení pravidel), ale před znovuzahájením hry, požadavek bude akceptován, pokud dojde k naplnění následujících dvou podmínek:

- *střídající hráč je připravena místě pro střídání;*
- *požadavek umožňuje časoměřiči a jury dostatek času na komunikaci požadavku zazněním signálu a ukázáním signálu „střídání" rozhodčím před tím, než je hra znovuzahájena.Pokud žádost trenéra toto neumožňuje, střídání bude oznámeno rozhodčím při příštím přerušení hry a rozhodčími bude umožněno.*

Po vystřídání se tento hráč nemůže okamžitě vrátit do jiné zóny. Hra musí být restartována, než se znovu stane způsobilým pro použití jako náhradník.

Hráč vyloučený rozhodčím musí být nahrazen náhradníkem. Tato změna se považuje za jednu z povolených změn. Mimoto, pokud vyloučený hráč není okamžitě nahrazen, bude se pro tým považovat za použití jednoho z povoleného počtu střídání uvedených výše, a kromě toho, tento tým nesmí provést žádné další střídání, dokud nebude provedena náhrada.

Pokud bylo již dosaženo maximálního počtu povolených střídání, může být hráč, který byl vyloučen, nebo hráč, který je zraněn tak, že se již nemůže zúčastnit zápasu, dále vystřídán, ale pouze s povolením rozhodčího.

Vystřídaný hráč musí nejdříve opustit hřiště, teprve potom je umožněn vstup hráči, který jej nahrazuje. Hráč, který byl vystřídán, musí sedět na lavičce.

Neinformování rozhodčího o střídání se považuje za nevhodné chování.

5.10. Ošetřování zraněného hráče

Zraněný hráč může být vyšetřen/ošetřen po dobu jedné minuty počínaje okamžikem, kdy lékař dorazí k místu zranění. Pokud se hráč po jedné minutě nepovažuje za způsobilého okamžitě pokračovat, a v případě, že zranění je takového rázu, že se hráč může pohybovat, měl by být okamžitě z hrací plochy „odstraněn" a vystřídán.

Během ošetřování zranění musí ostatní hráči zůstat ve svých zónách a trenéři musí jednat podle §4.4.

V případě krvácejícího hráče, musí tento hráč okamžitě opustit hřiště a nesmí se vrátit, dokud se krvácení nezastaví, nezakryje se rána a krev se neodstraní.

6. PŘESTUPKY PROTI PRAVIDLŮM

BĚHEM HRY JE ZAKÁZÁNO:

6.1. běžet s míčem

Když hráč, který má míč v držení změní svou pozici.

Porušení tohoto pravidla závisí na počáteční pozici a akci hráče, jak je vysvětleno ve třech následujících situacích:

a) při uchopení míče je hráč v klidu.

Jestliže hráč stojí na místě, tak mu není dovoleno pohnout jednou nohou a následně tu druhou zvednout předtím, než míč opustí jeho ruce, zejména při střelbě.

Hráči je dovoleno:

- *se libovolně pohybovat jednou nohou za předpokladu, že druhá noha zůstává na stejném místě (tzv. „pivot")*
- *se otáčet, tj. pohybovat oběma nohama při zachování stejné výchozí polohy,*
- *vyměnit pivotovou nohu za předpokladu, že postavení hráče se nezmění,*
- *vyskočit, jestliže k odrazu bylo použito pivotové nohy*
- *vyskočit a dopadnout zpět na zem stále s míčem v ruce, za předpokladu, že skokem nedošlo k výrazné změně původní polohy,*

Hráč není potrestán za drobný pohyb po hřišti, pokud se tak stane při hodu, který není dokončen.

b) při uchopení míče je hráč v běhu nebo ve výskoku; nejprve se zastaví a potom odehraje míč.

Po uchopení míče se hráč musí snažit okamžitě a zcela zastavit, a to na co nejkratší vzdálenosti.

Při rozhodování, zdali se jedná o kroky či nikoliv, musí rozhodčí zvážit všechny podmínky jako je stav hřiště, rychlost či technickou zdatnost hráčů.

Po zastavení se uplatní pravidla, zmíněná v §6.1 a).

c) po uchopení míče je hráč v běhu nebo ve výskoku a míč odhazuje nebo střílí, aniž se snaží zastavit.

V tomto případě není hráči povoleno držet míč v okamžiku, kdy se jeho chodidla dotknou země potřetí po obdržení míče.

Když hráč uchopí míč, zatímco je zřejmé, že je v kontaktu se zemí, je nutno tento okamžik považovat za první dobu, kdy se jeho chodidlo dotklo země.

6.2. vyhýbat se spolupráci (sólo-hra)

Kdykoli se hráč, který má míč, snaží změnit svou pozici bez pomoci druhého hráče za předpokladu splnění následujících podmínek:

- když hráč výrazně změní svoji pozici,
- když vyhnutí se spolupráci je úmyslné.

Příklady sólo hry:

- hráč hodí míč s úmyslem jej jinde znovu získat. Toto není dovoleno, i kdyby hodil míč proti jinému hráči nebo stojanu koše,
- hráč sklepne míč, zatímco běží vedle něj, i když míč mohl být již dříve chycen. To musí být také potrestáno, když se tak stane, protože to usnadňuje pozdější uchopení míče.

Příklady, kdy se sólo-hra netrestá:

- *hráč se snaží míč nahrát spoluhráči, ale tento míč nechytí, je přihrávajícímu hráči dovoleno znovu získat míč,*
- *jestliže nedojde ke změně polohy hráče, tj. hráč si na místě přehazuje míč z ruky do ruky nebo s míčem dribluje o zem,*
- *sklepnutí míče v případě, že je ho nemožné přímo chytit,*
- *když se dva protihráči snaží získat míč buď ve výskoku, nebo při doběhu ve sníženém postoji. Jestliže jeden z hráčů nemá dostatečný náskok, je dovoleno hráči sklepnout míč do příhodného směru a potom se ho zmocnit. Takovému hráči je dovoleno střílet z takto získané pozice. Při takovém souboji se stane, že se hráč několikrát dotkne míče, než se ho skutečně zmocní. I toto může být v pořádku. To samé se může stát, jestliže se hráč snaží udržet míč v zóně.*

Rozhodčí musí při hodnocení situace vzít v úvahu technickou vyspělost hráčů. U herně vyspělých hráčů je možno předpokládat, že se jedná o úmyslné porušování pravidla o spolupráci.

6.3. střílet z bráněné pozice

Kdykoli útočník vystřelí na koš a obránce splňuje následující podmínky:

a) snaží se skutečně blokovat míč,

b) je ve vzdálenosti natažené jedné (1) paže od útočníka,

c) je blíže stojanu koše než útočník,

d) má svou tvář otočenou k útočníkovi.

Toto pravidlo podporuje hráče ke vzájemné spolupráci, aby dosáhli volných pozic, z nichž lze střílet, a má zabránit tomu, aby jen pohyby rukou a paží vedly ke skórování.

Při posuzování vzdálenosti natažené paže mezi útočníkem a obráncem musí vzít rozhodčí v úvahu vertikální postavení obou hráčů.

Výjimky, kdy musí být střela považována za bráněnou, i když není splněna jedna ze čtyř (4) podmínek:

Podmínku a) nelze splnit, pokud:

- *útočník je mnohem vyšší než obránce, a proto obránce nemůže míč skutečně zablokovat,*

- *útočník, který vyskočil, vystřelil nebo sklepl míč přes bránící ruce směrem ke koši;*
- *útočník dostane míč, přičemž je obrácen zády ke koši, obránce je za ním a tedy blíže koše.*

Podmínku b) nelze splnit, pokud:

- *útočník, který stojí v bráněné pozici odkročí nebo odskočí bez porušení pravidla o krocích §6.1 a střílí, Pokud obránce následuje pohyb útočníka a skutečně se snaží blokovat střelu, a to i v případě, že se útočník dostane na krátkou dobu z dosahu obránce.*

Podmínku c) nelze splnit, pokud:

- *útočník stojí tak blízko stojanu koše, že obránce již nemůže zaujmout pozici blíže koše a útočník i obránce stojí na opačných stranách koše.*

Nejedná se o bráněnou střelbu, jestliže:

- *se obránce nesnažil aktivně bránit míč (pouhé zvednutí ruky je nedostatečné);*
- *tělo obránce je dále od stojanu koše než tělo útočníka. Nestačí, když je ruka nebo paže obránce blíž stojanu koše. Bere se na zřetel, čí horní část těla je blíže k stojanu koše;*
- *obránce neví, že útočník má míč v držení (velmi rychlá střela, sklepnutí);*
- *během střely proti vysokému obránci nebo když se obránce dotkne míče, dotkne se ho, ale obránce není v okamžiku, kdy je střela provedena, ve vzdálenosti natažené paže.*
- *během střely spodem proti obránci nebo když obránce vyskočí, obránce nesleduje pohyb útočníka a aktivně se nepokouší blokovat míč.*

6.4. střílet po odříznutí druhým útočníkem

Kdykoli útočník střílí míč na koš poté, co byl jeho obránce donucen vzdát se své bráněné pozice, protože došlo k odříznutí, jak je popsáno níže.

Obránce, který je v bráněné pozici, nemůže sledovat útočníka, protože tento běží tak blízko jiného útočníka, že se obránce srazil, nebo by se mohl srazit s tímto útočníkem, a proto byl donucen opustit svoji bráněnou pozici.

Odříznutí samo o sobě není trestné, pouze střelba po odříznutí.

Střelba po odříznutí je také trestná, jestliže odřezávající útočník nejprve nahraje míč spoluhráči, aby si vylepšil pozici, a potom vystřelí ze zpětné přihrávky.

Jestliže obránce není ve vzdálenosti natažené paže od útočníka, když se tento útočník pohybuje blízko svého spoluhráče, nejedná se v žádném případě o odříznutí a střela musí být povolena.

Poté, co byl obránce donucen vzdát se své bráněné pozice*, protože došlo k odříznutí, pokud se tento obránce nepokouší okamžitě získat zpět svou původní polohu, je střela povolena a o žádném odříznutí nelze uvažovat.*

6.5. předat míč spoluhráči

Kdykoli hráč získá míč od spoluhráče, aniž by míč předtím letěl vzduchem nebo ležel volně na zemi.

Pokud dva hráči stejného týmu uchopí míč téměř ve stejný okamžik a jeden z těchto hráčů potom ruce z míče sundá, pak tato akce není považována za přestupek proti tomuto pravidlu

6.6. bránit soupeři opačného pohlaví v rozehrání míče

Kdykoli hráč učiní jakoukoli akci, která brání soupeři opačného pohlaví při odhození míče a jsou splněny následující dvě podmínky:

- hráč, který má míč v držení, se jej snaží skutečně odehrát,
- vzdálenost mezi dvěma hráči je menší než kombinovaná délka jejich paží.

6.7. dotknout se míče nohou nebo chodidlem

Kdykoli hráč hraje míč nohou od kolena dolů.

Porušení nastane, pouze pokud je to úmyslné.

6.8. dotknout se nebo se držet stojanu koše

Kdykoli se hráč drží stojanu koše nebo se ho dotkne jakoukoli částí těla a:

- ovlivní tím výsledek střely (záměrně nebo neúmyslně);
- použije jej pro skákání výš, změnu směru běhu nebo k rychlému odběhu od koše.

Když útočník během střely pohne stojanem koše:

- *pokud je pohyb stojanu koše úmyslný, bude obraně udělen re-start;*
- *pokud je pohyb stojanu koše neúmyslný a bez gólu, nechá rozhodčí hru plynout dál.*

Když obránce během střely pohne stojanem koše:

- *pokud míč projde košem, gól se počítá, i když rozhodčí již pro tento přestupek zapískal;*
- *pokud pohyb stojanu koše zabrání gólu, bude útoku udělena penalta;*
- *pokud je pohyb stojanu koše úmyslný, ale nevede ke ztrátě šance na vstřelení gólu, bude útoku udělen volný hod;*
- *pokud je pohyb stojanu koše neúmyslný, a nevede ke ztrátě šance na vstřelení gólu, nechá rozhodčí hru plynout dál.*

6.9. zdržovat hru

Kdykoli hráč nebo tým, kdykoli během zápasu, hraje způsobem, který se soustředí výhradně na udržení míče. Nezáleží na tom, zda se jedná o přechod z obrany do útoku nebo o akci v útočné zóně, kde musí být stále zřetelná snaha k vytvoření a využití šancí na skórování.

Příklady zdržování hry jsou:

- příliš dlouhé otálení s přihrávkou;
- zbytečné nahrávky v obranné zóně, které zdržují přehrání míče do útočné zóny;
- zbytečné nahrávání míče do vlastní obranné zóny, pokud to neslouží k podpoře útoku;
- zbytečné nahrávky v útočné zóně, které neslouží k vytvoření střelecké pozice;
- úmyslné ignorování čistých střeleckých pozic,

- oba týmy hrají střídavě pasivně nebo vypadají, že přijímají skóre, bez ambicí jej změnit.

Rozhodčí nepíská okamžitě v situaci kdy:

- *v závěrečné fázi vyrovnaného zápasu hraje vedoucí družstvo více obezřetně, aby zabránilo riziku;*
- *rozhodčí dá útočící straně čas se zorientovat v situaci, kdy bránící strana nechává útočníky střílet s tím, že po neúspěšné střele má větší šanci získat míč*

V obou případech však musí být hra přerušena tehdy, kdy se útočníci snaží pouze udržet míč. Útočící strana se musí stále snažit vytvořit a využít střelecké pozice.

Rozhodčí při posuzování, zda hráči zbytečně zdržují hru či ne, musí vzít v úvahu:

- *technickou vyspělost hráčů obou týmů;*
- *do jaké míry se bránící strana snaží zabránit vytvoření střeleckých šancí nebo získání míče.*

6.10. vstřelit koš z obranné zóny útočícího týmu nebo přímo z vhazování, míče v autu, restartu, nebo volného hodu

Kdykoli hráč skóruje z obranné zóny útočícího týmu anebo přímo z vhazování, míče v autu, restartu nebo volného hodu.

S výjimkou případů, kdy je re-start důsledkem jiného přerušení hry než při porušení pravidel.

Příklady:

- ošetření zraněného hráče;
- v případě neoprávněné výhody;
- v případě krvácejícího hráče.

6.11. bránit nepřiměřeně soupeře

Kdykoli hráč brání soupeře a:

- udeří, vezme nebo vytáhne míč z jeho rukou;
- omezuje volné použití jeho těla blokováním paže namísto míče;
- udeří do házející paže nebo udeří do míče, tj. bránící paže nebo ruka se nesmí pohybovat rychle směrem k míči takovým způsobem, že dojde ke kontaktu s míčem dříve, než opustí ruce soupeře.

Aby bylo toto pravidlo porušeno, musí mít soupeř přiměřenou kontrolu nad míčem tak, že ho drží jednou nebo dvěma rukama nebo nechá míč spočívat na dlaních na jeho rukou nebo v jeho prstech.

Je dovoleno takové bránění soupeře, aby mu bylo ztíženo odehrát míč plánovaným směrem a pohyby bránícího hráče jsou zaměřeny na to, aby házejícího přiměly k hodu proti jeho rukám, pažím.

O přestupek se nejedná, když:

- *bránící paže a ruka vložena do dráhy paže, která hází, ve snaze zachytit míč, pokud se bránící hráč dotkne míče poté, co tento opustil ruce házejícího hráče*
- *dojde ke kontaktu s míčem, který je ještě v ruce házejícího hráče, ale bránící ruka v klidu*

Neočekávané pohyby soupeře často vedou k omezení volného pohybu hráče. Takové případy nejsou trestány, pokud se soupeř ihned snaží o obnovení volnosti pohybu

hráče.

V případě lehkého kontaktu může rozhodčí uplatnit pravidlo o výhodě.

Jestliže se bránění změní v "tlučení", musí rozhodčí okamžitě zakročit, i když se hod zdařil (výjimka platí, pokud z přihrávky nastane možnost skórování – potom rozhodčí vyčká výsledek hodu a teprve poté hráče, který se provinil, napomene).

6.12. strkat, držet nebo zadržovat soupeře

Kdykoli hráč překáží volnému pohybu soupeře a nezáleží na tom, zda se jedná o úmysl, či ne a nezáleží na tom, zda soupeř má či nemá míč v držení, a i když je míč v druhé zóně.

Příklady nedovoleného bránění jsou:

- strkání;
- vrážení do soupeře;
- dopad na stojícího soupeře při výskoku;
- úmyslné vstoupení na místo, kam skákající soupeř dopadne;
- omezování soupeře při vstávání nebo ve výskoku;
- nahýbání se či vstupování do cesty skákajícímu soupeři;
- strkání rukou či nohou do dráhy soupeře přibíhajícího nebo míjejícího, který je tímto nucen k použití delší dráhy k oběhnutí bránícího hráče
- pohyb do cesty obránci s úmyslem zastavit ho v pronásledování svého soupeře.

Toto pravidlo nenutí hráče uvolňovat cestu soupeři, tzn. každému hráči je dovoleno zaujímat místo dle svého přání, pouze pokud neočekávaně vstoupí do cesty pohybujícího se soupeře tak, že není možno zabránit kolizi.

Na druhé straně se útočník musí snažit zabránit kolizi s obráncem. Jestliže útočník nabíhá na obránce, aby ho vychýlil z rovnováhy nebo ho rukou nebo ramenem vytlačuje z bráněné pozice, potom musí být útočník potrestán.

Zákaz zadržování ve hře vyplývá ze skutečnosti, že korfbal je technická, a nikoliv silová hra

Bránění nastavením ruky nebo nohy nemusí znamenat skutečné omezení soupeře. Přestupek je zaznamenán až v případě, kdy je protihráč opravdu nucen použít delší dráhy k oběhnutí obránce, který brání rukama nebo nohama.

Často se stává, že se dva hráči dostanou do kontaktu ve snaze chytit míč. Takový kontakt je trestný, pouze pokud se tak stalo bezohledností či zadržováním. V těchto případech musí rozhodčí rozhodnout, kdo se provinil. To může být jak hráč, kterému je míč přihráván, tak hráč, který se snaží nahrávce zabránit.

Tzv. "skákání na čáře" je trestné pouze tehdy, jestliže je soupeř omezován ve volném pohybu. Není přestupkem, jestliže obránce sklepne míč dříve, než se tento dostane k útočníkovi. Na druhé straně je přestupkem, když se obránce, který stojí vedle nebo za útočníkem, přes něho naklání, překáží mu v možnosti chytat, a teprve potom míč sklepne.

Sklepnutí míče ve výskoku je trestné pouze tehdy, jestliže směřuje k fyzickému kontaktu, který přechází ve vrážení nebo naskakování

6.13. hrát nebezpečně

Kdykoli hráč hraje způsobem, který ohrožuje jiného hráče.

Příklady nebezpečné hry jsou:

- útočník, který navádí obránce, který je od něj ve vzdálenosti natažené paže, aby se srazil v rychlosti s jiným útočníkem;
- ve výše zmíněné situaci může nastat i případ, kdy obránce způsobí srážku s útočníkem úmyslně, ačkoliv si je vědom přítomnosti útočníka ve své dráze, nebo si tento fakt může uvědomit v dostatečném předstihu a může srážce zabránit, bude potrestán obránce;
- hráč úmyslně hodí míč proti tělu soupeře;
- hráč zasáhne míč nebezpečným způsobem, například směrem k obličeji soupeře;
- hráč skočí na soupeře, který je v klidu;
- hráč úmyslně vstoupí na místo, kam skákající soupeř dopadne.

Při posuzování, o který z výše uvedených případů se jedná, musí vzít rozhodčí v úvahu technickou a taktickou úroveň hráčů a rychlost, s jakou se útočník pohybuje směrem k druhému útočníkovi.

Když nastane pouze lehká kolize, ale tato kolize nemá vliv na plynulost hry, potom rozhodčí může nechat hru plynout.

6.14. hrát vně vlastní zóny

Kdykoli se hráč dotkne míče nebo brání protivníkovi a platí jedna z následujících podmínek:

- když se dotýká pomezní nebo středové čáry anebo hrací plochy mimo svou zónu;
- když předtím skočil z pomezní nebo středové čáry anebo z hrací plochy mimo svou zónu.

6.15. míč mimo hřiště (míč v autu)

Kdykoli se míč dotkne:

- okrajové čáry hřiště;
- země, nějaké osoby či předmětu mimo hrací plochu;
- zařízení nebo objektu nad hřištěm.

Je nařízen re-start proti straně, která se míče dotkla poslední.

Hřiště není trojrozměrné. Je tedy dovoleno vrátit míč, ať je kdekoliv, zpět na hrací plochu za předpokladu, že se míč nedotkl ničeho, co je zmíněno výše, a není porušen §6.14 (hrát vně vlastní zóny).

Rozhodčí je povinen odpískat míč v autu bez možnosti uplatnění pravidla o výhodě.

Jestliže je míč v autu, protože se dotkl zařízení nebo objektu nad hřištěm, poté se aut rozehrává mimo hrací plochu poblíž dlouhé postranní čáry v místě, které je nejblíže bodu, kde míč se dotkl zařízení nebo objektu nad hřištěm.

Jestliže se míč dotkne diváka nebo předmětu na hrací ploše a ovlivní to držení míče, rozhodčí přidělí míč týmu, který by byl bez tohoto zásahu v držení míče.

6.16. překročit povolený časový limit v útočné zóně

Kdykoli útočící tým překročí časový limit 25 sekund na vstřelení koše, nebo na zasažení obroučky koše míčem při střele v útočné zóně.

Tento časový limit je zobrazován na zařízení, nazvaném shot-clock podle níže popsaného postupu.

Vypršení časového limitu je signalizováno klaksonem shot-clocku.

Po vypršení časového limitu rozhodčí přeruší hru a udělí výhodu re-startu bránícímu týmu, ledaže by se rozhodl pokračovat ve hře v případě, že bránící tým má míč.

Procedura shot-clocku:

a) Shot-clock odpočítává 25 sekund od okamžiku, kdy:

- útočník se poprvé dotkne míče ve své útočné zóně;
- útočník se dotkne míče poté, co je uveden do hry vhazováním, restartem, volným hodem nebo znovuzahájením hry po přerušení kvůli zranění obránce;
- útočník se dotkne míče po neúspěšné penaltě,
- rozhodčí zapíská pro znovuzahájení hry poté, co ji zastavil kvůli zraněné nebo pádu obránce;

b) Shot-clock se resetuje na 25 sekund a začne odpočítávat, když:

- se míč dotkne koše po střele útočníka.

c) Shot-clock se zastaví a resetuje se na 25 sekund, když:

- je míč v držení obránce;
- rozhodčí uzná koš;
- skončila část zápasu;
- rozhodčí píská re-start, volný hod nebo penaltu;
- rozhodčí píská kvůli zranění obránce.

Poté, co nastane jedna z výše uvedených situací, začne se shot-clock odpočítávat od 25 sekund (podle a)).

d) Shot-clock se zastaví, když rozhodčí pískne:

- míč v autu;
- když zastaví hru kvůli zranění nebo pádu útočníka;
- v případě neoprávněné výhody;
- pro jakékoli přerušení hry za jiných okolností, než jsou výše uvedené.

Po jedné ze situací uvedených v bodě d) pokračuje časomíra útoku v odpočítávání od času, na kterém byla zastavena.

Časomíra útoku se znovu spustí v okamžiku, kdy rozhodčí zapískají k pokračování hry, s výjimkou vhazování po míči mimo hřiště. V takovém případě se časomíra útoku spustí ve chvíli, kdy se po uvedení míče do hry míče poprvé dotkne útočící hráč.

Pokud se míč dotkne koše hodem hráče, který rozehrává aut, shot-clock není resetován.

Pokud útočník rozehraje míč přímo nebo nepřímo přes obránce, ke spoluhráči v obranné zóně, shot-clock se nezastaví a není znovu nastaven na 25 sekund, i když útočník drží míč až po takovém případu.

Pokud není zřejmé, že se míč dotkl koše, měl by rozhodčí uvést, že viděl, jak se míč dotýká koše pomocí oficiálního signálu (viz „signály rozhodčího").

Rozhodčí má povinnost kontrolovat, zda je shot-clock zastaven a správně spuštěn v souladu s pravidly.

Rozhodčí uzná koš i v případě, pokud míč v okamžiku zaznění klaksonu již opustil ruku/ruce útočícího hráče a směřoval ke koši a prošel košem.

7. SANKCE & DISCIPLINÁRNÍ TRESTY

7.1. Typy sankcí

Pokaždé, když hráč poruší jedno z pravidel hry, musí rozhodčí provést jednu z následujících akcí podle popsaných kritérií:

a) Výhoda

Používá se s cílem udržet plynulost hry, když tým, který se nedopustil přestupku, má míč a přerušení hry by vedlo pouze k re-staru pro tento tým (tj. přestupek je neúmyslný a bez nekontrolovaného kontaktu).

b) Zapískat re-start

Po jakémkoli porušení pravidel, k němuž došlo neúmyslně a bez nekontrolovaného kontaktu, když má míč tým, který porušil pravidla.

Po přestupku útočícího týmu v jeho útočné zóně

c) Zapískat volný hod

Po jakémkoli porušení pravidel ze strany obránce (hráč ve své obranné zóně), úmyslně nebo s nekontrolovaným kontaktem, bez ohledu na to, který tým, který má míč v držení.

Žádný přestupek útočícího týmu v jeho útočné zóně nemůže být potrestán volným hodem.

d) Zapískat penaltu

Po jakémkoli porušení pravidel, jehož výsledkem je zmaření volné šance na skórování nebo opakovaní přestupků, které zabraňují útočníkovi vytvořit si šance ke skórování.

Příklady, kdy rozhodčí musí nařídit penaltu:

- hráč zabrání střelbě soupeři ve volné pozici, například strkáním nebo nabíháním (viz §6.12);
- nesprávné nebo nepřiměřené bránění (viz §6.11) nebo vyražení míče z rukou útočníka, čímž mu brání v nahrávce útočníkovi, který má volnou šanci ke skórování;
- zadržování, držení nebo běh proti útočníkovi, což mu brání v běhu do volné pozice (viz §6.12);
- obránce zabrání vstřelení koše pohybem stojanu (viz §6.8);
- hráč brání soupeři opačného pohlaví ve volné pozici (viz §6.6);
- bránící tým podruhé poruší pravidlo rozehrávání toho samého volného hodu (viz §7,4 e)), včetně času přípravy 4 sekundy a rozehrání volného hodu.

Pokud útočící tým, okamžitě dostane šanci na vstřelení koše a rozhodčí píská až poté, co míč opustil ruce hráče a je na cestě do koše, pak, pokud jsou splněny podmínky §5.5 (skórování), koš se bude počítat a nebude udělena penalta.

Jestliže se jakýkoliv přestupek stane v druhé zóně, pak musí následovat penalta, pokud při tom došlo ke zmaření šance skórovat.

Korfbal je sport s kontrolovaným kontaktem. To znamená, že během zápasu mezi hráči obou týmu může docházet ke kontaktu, ale rozhodčí musí reagovat pouze tehdy, pokud kontrolovaný nebo nekontrolovaný kontakt vede ke zvýhodnění některého hráče. V takovém případě rozhodčí potrestá toho hráče, který způsobil kontakt, v souladu s pravidlem, které bylo porušeno.

Pokud je zápas z jakéhokoli důvodu zastaven, může být znovu spuštěn až po písknutí od rozhodčího

7.2. Výhoda

Jestliže po přestupku zůstává míč v držení družstva, které se nedopustilo přestupku a přerušení hry by vedlo pouze k re-staru pro tento tým, potom rozhodčí hru nepřerušuje a nechá ji dále plynout provedením signálu pro výhodu (viz „signály rozhodčího")

Pokud je míč v autu (viz §6.15), rozhodčí je povinen odpískat míč v autu bez možnosti uplatnění pravidla o výhodě, i když má míč strana, která se tohoto přestupku nedopustila.

7.3. Re-start

a) Místo re-startu

Re-start se provádí z místa, kde byl uskutečněn přestupek.

Pokud dojde k porušení §6.14 (hrát vně vlastní zóny), potom se re-start provede mimo hřiště nebo v jiné zóně v blízkosti místa, kde se viník, dotkl země nebo bránil soupeři.

Pokud dojde k porušení §6.15 (míč v autu), potom se re-start provede mimo hřiště v blízkosti místa, kde míč nebo viník překročil postranní čáru.

Pokud dojde k porušení §6.16 (překročení povoleného časového limitu v útočné zóně), potom se re-start provede v místě, kde má útočník držení míče v okamžiku, kdy zvukový signál, nebo na posledním místě, kde se dotkl míče těsně předtím, než zazní zvukový signál.

b) Podmínky pro provedení re-startu

Není povoleno bránit ani aktivně ani pasivně hráče provádějícího re-start.

Pasivní bránění nastává v případě, že protihráč brání míči v rychlém návratu do hry stáním v dosahu natažené paže před hráčem rozehrávajícím re-start, ačkoliv nebrání hodu jakýmkoliv pohybem těla nebo rukou. Pokud nastane jakýkoliv pohyb rukou nebo těla v pokusu blokovat hod, není bránění nadále pasivní, nýbrž aktivní.

c) Kdy je míč uveden do hry

Míč je uveden do hry, pokud překonal vzdálenost 2,50 m od místa re-startu měřeno po zemi.

d) Způsob provedení restartu

Ve chvíli, kdy hráč, který provádí re-start má, nebo může mít, míč v rukách, rozhodčí zapíská.

Hráč provádějící re-start má od momentu, kdy rozhodčí zapíská, 4 vteřiny na rozehrání míče

e) Přestupky při provedení re-startu

Poté, co rozhodčí zapíská k provedení re-startu, může udělit:

Nový re-start ve prospěch druhého týmu, když:

- rozehrávající hráč nerozehraje během 4 sekund;
- se rozehrávající hráč dotkne postranní čáry nebo hrací plochy za postranní čarou s porušením §6.15 (míč v autu) a §6.14 (hrát vně vlastní zóny) předtím, než míč opustí jeho ruce;

- spoluhráč rozehrávajícího hráč se dotkne míče dříve, než je rozehrán.

Nový restart pro stejný tým, když:

- se útočník z opačného týmu dotkne míče dříve, než je rozehrán, nebo se snaží aktivně nebo pasivně bránit rozehrávající hráč v provedení re-startu.

Volný hod pro stejný tým, když:

- se obránce z opačného týmu dotkne míče dříve, než je rozehrán, nebo se snaží aktivně nebo pasivně bránit rozehrávající hráč v provedení re-startu.

7.4. Volný hod

a) Místo provedení volného hodu

Volný hod rozehrává hráč z oblasti volného hodu (viz. obr. 3) z útočné zóny, stojící těsně za bodem penalty

b) Způsob provedení volného hodu

Po signálu pro volný hod (viz „signály rozhodčího"), dovolí rozhodčí útočníkům zaujmout jejich postavení.

V okamžiku, kdy rozehrávající hráč volného hodu má nebo může mít míč ve svých rukou, a ostatní útočníci jsou v jejich postavení, rozhodčí signalizuje 4 sekundový signál (viz „signály rozhodčího").

Tím začíná přípravné období, které dává obráncům maximálně čtyři (4) sekundy na to, aby zaujali svá postavení. Všichni hráči musí splnit všech pět níže popsaných podmínek před tím, než rozhodčí zapíská rozehrání volného hodu.

Rozhodčí nemusí čekat celé čtyři (4) sekundy. Pokud jsou všechny podmínky splněny, okamžitě zapíská rozehrání volného hodu.

c) Podmínky pro provedení volného hodu

Před tím, než rozhodčí může zapískat pro rozehrání volného hodu (doba přípravy)

1. Rozehrávající hráč stojí jednou nohou těsně za bodem penalty a druhou nohou stojí kdekoliv v polokruhu za bodem penalty (světleji vyznačená oblast na obr. 3.)
2. Ostatní tři (3) útočící hráči musí stát mimo oblast volného hodu a musí být od sebe ve vzdálenosti nejméně 2,50 m.
3. Obránci musí stát mimo oblast volného hodu.
4. Žádný hráč nemá dovoleno se rozkročit kolem stojanu koše s jednou nohou na jedné straně a druhou nohou na straně druhé. Musí se rozhodnout stát na jedné či na druhé straně.
5. V bezprostřední blízkosti oblasti volného hodu není hráčům dovoleno umisťovat nohu mezi nohy a chodidla soupeře.

Poté, co rozhodčí zapíská pro rozehrání volného hodu

6. Rozehrávající hráč musí rozehrát míč nejpozději do čtyř (4) sekund od hvizdu rozhodčího a před tím, než míč opustí jeho ruku (ruce), nesmí se dotknout místa penalty ani v polokruhu před bodem penalty (tmavěji vyznačená oblast na obr. 3.) nohou nebo jakoukoli částí těla.

7. Podmínky 2, 4 a 5 (výše) musí být splněny, dokud není míč rozehrán.
8. Podmínka 3 (výše) musí být splněna, dokud rozehrávající hráč neprovede jasné viditelný pohyb míčem, paží nebo nohou. Nezáleží na tom, zda tento pohyb skutečně vede k hodu nebo jen klamavý pohyb.

d) Kdy je míč uveden do hry (rozehrání)

Míč je rozehrán poté, co rozhodčí zapískal pro provedení volného a dojde k jedné z následujících tří situací:

- míče se dotkne hráč bránícího týmu;
- míč urazí vzduchem vzdálenost nejméně jeden metr (měřeno po zemi) a hráč útočícího týmu se jej dotkne, přičemž je v kontaktu oběma nohama se zemí vně oblasti volného hodu;
- míč zcela opustí prostor oblasti volného hodu.

e) Přestupky při provedení volného hodu

Do doby, než rozhodčí zapíská pro rozehrání volného hodu, může rozhodčí trestat porušování pravidel, i když je hra zastavena. Pokud tak učiní, měl by pískat dvakrát rychle za sebou, poprvé restartovat hru a podruhé zastavit hru a potrestat viníka.

Jakékoli porušení podmínek popsaných v §7.4.c) musí být potrestáno rozhodčím takto:

- Jestliže toto pravidlo bylo porušeno hráči útočícího družstva, potom bránící tým obdrží re-start.
- Jestliže toto pravidlo bylo porušeno hráči bránícího družstva, potom útočící tým obdrží nový volný hod. S výjimkou případů, a rozhodčí pískne až poté, co míč opustil ruce hráče a je na cestě do koše, pak, pokud jsou splněny podmínky §5.5 (skórování), gól se bude počítat.

Pokud tento přestupek provede bránící družstvo podruhé, během rozehrání stejného volného hodu, následuje okamžitě penalta.

Přestupky, ke kterým může dojít během přípravné doby

- Pokud některý hráč nesplní jednu nebo více výše uvedených podmínek 1 až 5 před koncem čtyřsekundové přípravné doby;
- Pokud jsou hráči z obou týmů na konci čtyřsekundové přípravné doby uvnitř oblasti volného hodu, rozhodčí potrestá hráče, který je nejblíže dobu penalty;
- Pokud rozhodčí usoudí, že hráči z obou týmů jsou na konci čtyřsekundové přípravné doby ve stejné nesprávné vzdálenosti, bude potrestán útočící tým;
- Pokud je obránce ve vzdálenosti menší než 2,50 m od bodu penalty a současně dva útočníci jsou ve vzdálenosti menší než 2,50 m od sebe, aniž by se pokusí využít této situace na konci čtyřsekundové přípravné doby, rozhodčí trestá porušení obránce.

Porušení, ke kterým může dojít poté, co rozhodčí zapíská pro rozehrání volného hodu

- Pokud některý hráč nesplní jednu nebo více výše uvedených podmínek 6 až 8.

Rozhodčí musí striktně dbát na dodržování podmínek rozehrání volného hodu týkajících se času a vzdálenosti.

Současně se zvednutím ruky může rozhodčí upozornit hráče na dodržování vzdálenosti.

7.5. Penalta

a) Místo provedení penalty

Penaltu provádí útočník z oblasti penalty (viz obr. 2) v útočné zóně, kdy stojí těsně za bodem penalty.

b) Podmínky pro provedení penalty

Penaltu provádí útočník, který přišel o šanci skórovat, a to buď

- útočník, který měl nebo by měl šanci na skórování v okamžiku přestupku;

nebo

- útočník, který měl nebo by měl šanci na skórování v okamžiku opakovaného přestupku

Pokud podle názoru rozhodčího neměl žádný hráč v okamžiku opakovaného přestupku šanci ke skórování, je exekutorem penalty faulovaný hráč.

Ve zvláštní situaci podle §7.4 písm. e) při druhém porušení rozehrání volného hodu, které má za následek udělení penalty, je exekutorem penalty útočník, který rozehrává volný hod.

Před tím, než rozhodčí může zapískat pro rozehrání penalty

1. Hráč, rozehrávající penaltu, stojí jednou nohou těsně za bodem penalty a druhou nohou stojí kdekoliv v polokruhu za bodem penalty ve světle vyznačené oblasti na obr.2 (oblast penalty).
2. Všichni ostatní hráči musí být mimo oblast penalty.
3. Všichni hráči soupeře i osoby z lavičky se musí zdržet jakýchkoliv akcí a projevů, které by mohly rušit hráče, který střílí penaltu

Poté, co rozhodčí zapíská pro rozehrání penalty

4. Jakmile rozhodčí zapískal **pro rozehrání penalty**, musí pokaždé, když míč opustí ruce exekutora penalty, jít směrem ke koši.
5. Exekutor penalty se nesmí dotknout nohou či jinou částí těla bodu penalty ani tmavě vyznačené oblasti na obr.2 (oblast penalty) před tím, než míč opustí jeho ruce (ruku)
6. Podmínky 2 a 3 (výše) musí být splněny, dokud není míč rozehrán.

c) Kdy je míč uveden do hry (rozehrání)

Míč je rozehrán, pokud opustil ruku (ruce) exekutora penalty.

d) Způsob provedení penalty

Žádný časový limit pro přípravu a provedení penalty není.

Jakmile jsou splněny podmínky 1 a 2 (viz výše), rozhodčí píská pro rozehrání penalty.

e) Přestupky při provedení penalty

Jakékoli porušení výše uvedených podmínek 4, 5 a 6 musí být potrestáno rozhodčím takto:

- Jestliže toto pravidlo bylo porušeno hráči útočícího družstva, potom rozehrání penalty je neplatné a bránící tým obdrží re-start.
- Jestliže toto pravidlo bylo porušeno hráči bránícího družstva, potom se penalta

opakuje, pokud nepadne koš. Toto lze považovat za nevhodné chování, zejména při opakování.

Penalta se musí opakovat, jestliže byla provedena dříve, než dal rozhodčí signál k jejímu provedení. V případě potřeby lze penaltu provést i po uplynutí řádné hrací doby.

7.6. Disciplinární tresty

Rozhodčí může považovat jakoukoli nesportovní akci hráče, trenéra, náhradníka nebo jakékoli jiné osoby připojené k týmu, za nevhodné chování, např. nepřípustné formy žádosti, jakýkoli druh diskriminačních komentářů nebo akcí nebo demonstrativních gest proti rozhodčímu nebo jinému účastníkovi zápasu (viz §4.1 až §4.11) i proti divákům.

V případě nevhodného chování může rozhodčí:

- neformálně napomenout osobu, že musí změnit způsob hraní nebo chování;
- formálně napomenout osobu tím, že mu ukáže žlutou kartu;
- podruhé formálně napomenout stejnou osobu tím, že mu ukáže druhou žlutou kartu a následně kartu červenou;
- v případě vážného nevhodného chování může takovou osobu okamžitě vyloučit tím, že mu ukáže rovnou červenou kartu;
- pokud jde o trenéra nebo asistenta trenéra, rozhodčí má pravomoc jim zakázat opustit lavičku bez jeho svolení po zbytek zápasu.

Osoba která obdržela žlutou kartu:

- pokud se jedná o hrajícího hráče musí být vystřídán a sedět na lavičce 4 minuty čistého hracího času. Lavičku může opustit za účely rozcvičování nebo vystřídání až po uplynutí této doby;
- pokud se jedná o náhradníka, může být dostupný k účasti v zápase až po uplynutí 4 minut čistého hracího času;
- pokud se jedná o jinou osobu patřící k týmu, bude karta udělena trenérovi s níže popsanými důsledky;
- pokud se jedná o trenéra nebo asistenta trenéra, musí oba sedět na lavičce po dobu 4 minut čistého hracího času. Po tuto dobu ztrácejí právo opustit své místo na lavičce z jakéhokoli důvodu, včetně:
    - udělování pokynů hráčům;
    - žádání a využívání time-outu (viz §5.8);
    - žádání a provedení střídání (viz §5.9).

P*okud trenér týmu B požádá o time-out během časového trestu trenéra týmu A, trenér týmu A ani jeho asistent nesmí během tohoto-timeout stát ani komunikovat s týmem.*

Pokud trenér požádal o time-out předtím, než obdržel žlutou kartu, žádost o time-out se ruší a time-out se neuskuteční. Tým bude moci tento time-out využít až po skončení časového trestu.

Osoba která obdržela červenou kartu musí opustit hrací plochu (viz 1.1) a posadit se v prostoru vyhrazeném pro diváky nebo zcela opustit halu, podle vlastního rozhodnutí, a:

- pokud se jedná o hráče, musí být nahrazen střídáním;
- pokud se jedná o jakoukoliv jinou osobu patřící k týmu, bude karta udělena trenérovi a oba musí opustit hrací plochu a asistent trenéra ztrácí veškerá

trenérská práva a právo opustit lavičku po zbytek zápasu. Po uplynutí 4 minut čistého hracího času může kapitán vystřídat trenéra v právu žádání o time-out a střídání.

Příklady akcí, které lze považovat za nevhodné chování:

- *jakákoli nesportovní akce jako nepřípustné formy žádosti nebo demonstrativní gesta proti jinému účastníkovi zápasu nebo divákům;*
- *urážlivé výroky proti komukoliv;*
- *poznámky proti rozhodčímu o jeho znalosti pravidel;*
- *opuštění hřiště bez informování rozhodčího;*
- *opakování přestupku proti pravidlům, zejména po upozornění;*
- *údery, strkání, píchání, kopání nebo úmyslné sražení soupeře;*
- *úmyslné pohybování stojanem s košem při hodu;*
- *úmyslné hození míče proti tělu protihráče;*
- *bránění hráče provádějícího re-start*
- *bránění přípravě rozehrání volného hodu nebo snaha bránit rozehrání volného hodu;*
- *rušení osoby, která prování penaltu;*
- *oba týmy střídavě úmyslně zdržují hru, s tím že přijímají skóre, a nemají ambice jej měnit. Rozhodčí nejprve varuje oba kapitány, a jestliže i poté obě družstva v tomto způsobu hry pokračují, může rozhodčí ukončit zápas.*
- *zdržování při zaujímání pozice po oddechovém čase (kapitán musí být upozorněn);*
- *opomenutí informovat rozhodčího o střídání (trenér musí být upozorněn);*
- *trenér nebo asistent trenéra vstupující na hrací plochu bez souhlasu rozhodčího;*
- *trenér nebo asistent trenéra zneužívající právo opustit své místo na lavičce (viz §4.4);*
- *trenér nebo asistent trenéra hovoří se svým týmem během časového trestu;*
- *kapitán zneužívající své právo upozorňovat rozhodčího na všechny věci, které mohou mít vliv na klidný průběh zápasu a/nebo kritiky rozhodčího (viz §4.3);*
- *odhození míče mimo hrací plochu;*
- *kopání do míče po zastavení hry;*
- *zdržování při změně zón.*

Pravomoc rozhodčího, pokud jde o případy nesprávného chování, pro které může být udělena karta a událost může být zaznamenána do formuláře zápasu, je od okamžiku, kdy je tento formulář odevzdán (prohlášení, kteří hráči začnou a kteří budou být náhradníky), dokud není formulář zápasu podepsán kapitány a rozhodčím.

Jestliže dojde k přestupku před utkáním nebo během přestávky mezi herními částmi, potom je žlutá nebo červená karta ukázána okamžitě osobě, která se provinila, a kapitáni a trenéři obou týmů jsou informováni před zahájením další herní části.

8. SIGNÁLY ROZHODČÍCH

Rozhodčí musí používat oficiální signály rozhodčího, aby jasně sdělovali svá rozhodnutí v souladu s §4.7d. Po zapískání přestupku musí rozhodčí pomocí oficiálních signálů rozhodčího oznámit, zda je jeho rozhodnutím re-start, volný hod nebo penalta, a následně také druh přestupku.

8.1. Signály o hře

5.2 Hrací doba

Začátek/konec hry

Naznačení spuštění/zastavení stopek

5.5 Hrací doba

Začátek/konec hry

Natažený ukazovák a prostředník směřuje nahoru a dolů.

Používá se pouze v beach korfbalu a urban korfbalu.

5.6 Změna zón a změny stran

Změna zón

Kruhový pohyb rukou s nataženým ukazovákem.

5.8 Time-out

Otevřené dlaně tvořící písmeno „T".

5.9 Střídání hráčů

Ukazováky mířící v opačném směru.

5.10 Ošetřování zraněného hráče

Otevřené dlaně se střídavě pohybují směrem k obličeji a od něj.

6.16 Resetování shot-clonku

Shot-clock

Zvednutá paže se zavřenou pěstí.

8.2. Signály o porušení pravidel

6.1 Běh s míčem

Dlaně rotují před tělem.

6.3 Střelba z bráněné pozice

Zvednutá paže směřuje dlaní k zemi.

6.4 Střelba po odříznutí jiným útočníkem

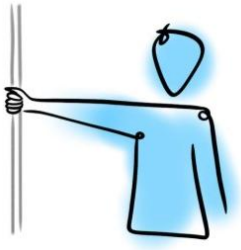
Zkřížená předloktí.

6.5 Předání máme jinému hráči vlastního týmu

Pohyb pažemi imitující předání míče.

6.7 Hra nohou

Dotknutí nohy pod kolenem.



6.8 Dotknout se nebo se držet koše

Paže je natažena a polootevřená ruka napodobuje držení koše.

6.9 Zdržování hry

Ukázání na hodinky.

6.10 Vstřelení koše z obranné zóny útočícího týmu nebo přímo z vhazování, restartu, míče v autu nebo volného hodu

Nůžkovitý pohyb předloktími vodorovně ve výši hrudníku.

6.11 Nepřiměřené bránění soupeře

a) Kontakt na tělo protihráče

Otevřena dlaň se dotkne hrudníku.

6.11 Nepřiměřené bránění soupeře

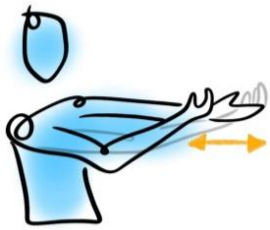
b) Blokování paže

Paže je natažená, zápěstí je uchopeno a pohybování směrem dolů.

6.11 Nepřiměřené bránění soupeře

c) Omezování v pohybu

Obě paže napodobující obejmutí osoby.



6.11 Nepřiměřené bránění soupeře

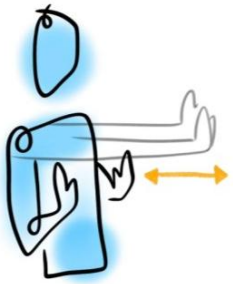
d) Míč z rukou

S nataženou paží s otevřenou dlaní provádí druhá ruka pohyb směrem od těla.

6.12 Strkání, držení nebo zadržování soupeře

a) Zadržování

Paže jsou zvednuté do stran a dlaně směřují dozadu.



6.12 Strkání, držení nebo zadržování soupeře

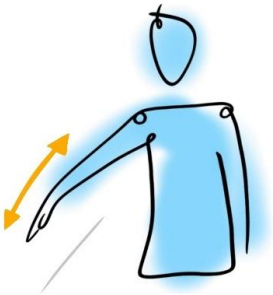
b) Strkání

Otevřené dlaně napodobují strčení.

6.13 Hrát nebezpečně

Nebezpečná hra

Uzavřena pěst udeří do otevřené dlaně.



6.14 Hra vně vlastní zóny
6.15 Míč mimo hřiště

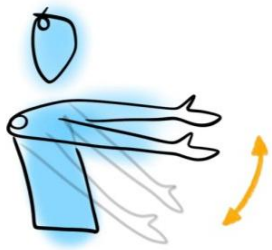
Otevřená dlaň se pohybuje dopředu a dozadu podél pomyslné čáry.

6.16 Překročení povoleného časového limitu v útočné zóně

Shot-clock

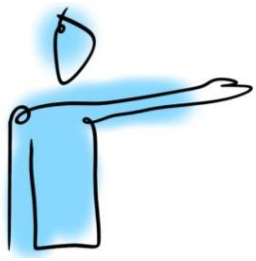
Ukázání na hodinky.

8.3. Signály o sankcích a disciplinárních trestech



7.2 Výhoda

Otevřená dlaň zvednutá směrem ke koši útočícího týmu.

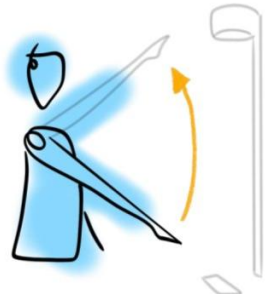


7.3 Re-start

Svislá dlaň směřuje ke koši týmu, který se dopustil přestupku.

7.4 Volný hod

Zvednutá paže s otevřenou dlaní.



7.5 Penalta

Ukazováček ukazuje na bod penalty a poté na koš.

7.5 Penalta za opakovaný porušení pravidel

Paže je zvednutá se dvěma nataženými prsty.

7.4 Volný hod

4 vteřiny

Zvednutá paže s nataženými čtyřmi prsty.

7.4 Volný hod
7.5 Penalta

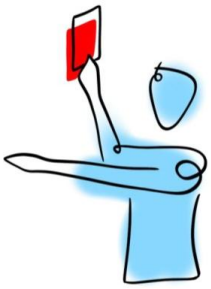
Vzdálenost

Paže s dlaněmi směřujícími k sobě se pohybují vodorovně směrem k sobě.

7.6 Disciplinární tresty

a) Žlutá karta

Jedna ruka ukazuje kartu, zatímco druhá ukazuje na hráče.



7.6 Disciplinární tresty

b) Červená karta

Jedna ruka ukazuje kartu, zatímco druhá ukazuje na hráče.