



Pravidla KORFBALU

Text pravidel

Tato část je nedílnou součástí pravidel korfbalu ČKS

Část A

Český korfbalový svaz

Platnost pravidel od 1.7.2009

POZNÁMKY :

Tato pravidla jsou překladem anglického originálu **“The Rules of Korfbal”** ve znění změn platných od 1. 7. 2009 a v úpravách schválených pro soutěže Českého korfbalového svazu.

Publikace Českého korfbalového svazu.

Adresa:
ČESKÝ KORFBALOVÝ SVAZ
ZÁTOPKOVA 100 / 2
PRAHA 6
160 17
E-mail: korfbal@cstv.cz

Pravidla korfbalu (platná od 1. 7. 2009)

Definice a úvod

Korfbal je sport, který se hraje rukama na pravoúhlém hřišti, kde se tým složený ze čtyř žen a čtyř mužů snaží vstřelit míč do korfbalového koše (korfu). Hlavní charakteristika sportu zahrnuje celkové dovednosti, spolupráci při hře, kontrolovaný fyzický kontakt a rovnoprávnost pohlaví.

Kdekoliv je použito slovo „on“, rozumí se i „ona“.

Pravidla zde uvedená, jsou normálně používána v soutěžích dospělých, turnajích pořádaných IKF a mezistátních přátelských zápasech. V některých případech se některá pravidla, například velikost hřiště a míče, hrací doba, počet střídání a oddechových časů, mohou měnit tak, aby odpovídala lokálním požadavkům, potom je však nutno použít slov „soutěžní řád“. Kdykoliv jsou použita slova „soutěžní řád“ v textu, je nutno tomu rozumět jako „zápasový nebo soutěžní řád“.

Pravidla zavádí slovo **korf**, což je korfbalový koš.

Část 1: Hřiště a materiál

§1.1 Hrací plocha

Hrací plocha budiž rozuměna jako hřiště s postranním prostorem a lavičkami

a Hřiště

Rozměry hřiště jsou 40x20m.

Hřiště je rozděleno na dvě stejné zóny středovou čarou, která je rovnoběžná s konci hřiště. Volná výška stropu se doporučuje 9 m ,ale musí být minimálně 7 m.

b Postranní prostor

Tento postranní prostor je kolem celého hřiště minimálně 1 m široký a musí být bez jakýchkoliv překážek.

c Lavička

Dvě lavičky jsou umístěny vně hrací plochy, u jedné z postranních čar, a pokud možno nejméně 2 m od hřiště. Měly by být umístěny nejméně 2 m od sebe na každé straně od půlící čáry.

§1.2 Značení

Celá hrací plocha je vymezena zřetelně viditelnými čarami o šířce 3 - 5 cm tak, jak je patrné z obrázku 1.

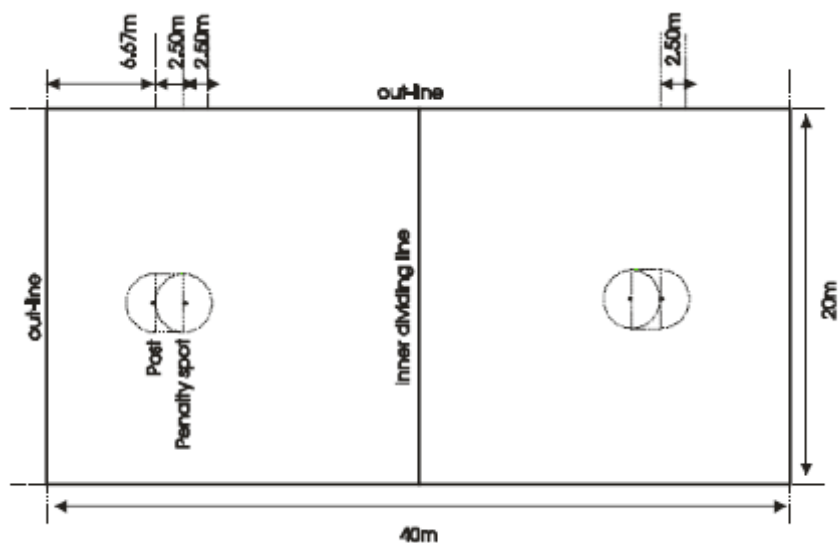
Body penalt musí být vyznačeny před košem viděno ze středu hřiště. Nejvzdálenější hrana bodu penalty od stojanu musí být přesně 2,5 m od přední hrany stojanu koše. Pro doporučené velikosti bodu penalty viz vysvětlivky k pravidlům.

Oblast penalty vyznačuje plochu, která je 2.50 m (ve všech směrech) od bodu penalty, od koše a od pomyslné čáry mezi košem a bodem penalty.

Kruh pro volný hod má poloměr 2.50 m, měřeno od kraje bodu penalty dále od koše.

Tmavěji vyznačená oblast vyznačuje plochu mezi pomyslnou čarou, vedoucí bodem penalty rovnoběžně se středovou čarou, a košem. Hráč, rozehrávající penaltu či volný hod, se nesmí dotknout této plochy, dokud míč neopustí jeho ruce/ruku. (Pozn.: není nutné mít tuto plochu vyznačeno na hrací ploše jinou barvou – slouží pro lepší vysvětlení pravidel).

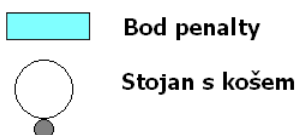
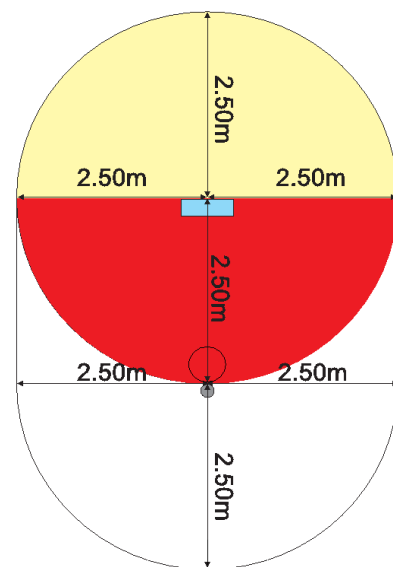
Obr. 1



Plocha, popsaná na obrázku 2, se nazývá "území penalty" a může být zřetelně vyznačena na hrací ploše kolem každého koše (viz obr. 2A i 2B). Tyto plochy mohou být označeny buď barvou jasně odlišnou od čar i ostatní hrací plochy, nebo čarami vyznačujícími hranice území trestného hodu.

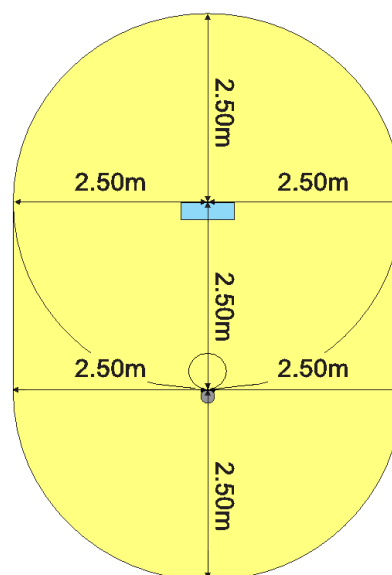
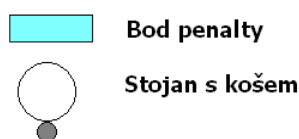
Obr. 2 A

Barevná plocha vyznačuje, kde nesmí stát žádný hráč vyjma hráče, rozehrávajícího volný hod. Ten stojí hned za bodem penalty. Rozehrávající hráč se nesmí dotknout plochy tmavší barvy dřív, než míč opustí jeho ruce. Kdy mohou obránci a ostatní útočníci vstoupit do vybarvené plochy viz §3.10c. Útočník může míč rozehrát, jestliže má alespoň jednu nohu na hrací ploše mimo vybarvenou plochu.



Obr. 2 B

Vybarvená plocha vyznačuje oblast, kde nesmí stát žádný hráč, kromě hráče, provádějícího penaltu. Žádný hráč nesmí vstoupit do vybarvené oblasti, dokud míč neopustí ruku/ruce rozehrávajícího hráče.



Poznámka: Všechny vzdálenosti jsou měřeny ke vnějšímu okraji čáry.

§1.3 Stojany

Stojany košů o vnějším průměru 4,5 - 8 cm, které jsou upevněny svisle v nebo na hrací ploše, jsou umístěny v každé zóně na podélné ose hřiště ve vzdálenosti 1/6 (jedné šestiny) délky hřiště od vnějšího okraje.

Jestliže není možné upevnit stojany košů do podlahy, potom tyto mohou být připevněny k dostatečně těžké a velké kovové podstavě s přibližně 80 cm v průměru a tloušťkou max. 1 cm. Podstava musí být plochá. Upevnění stojanu koše do země nebo na zem musí být provedeno takovým způsobem, aby o něj hráči nemohli zakopnout nebo se o něj zranit při pádu v jeho blízkosti. Zejména podstavce musí ležet pevně na zemi. Žádná upevnění křížem přes podstavce nejsou dovolena.

§1.4 Korfbalové koše (korfy)

Korfbalový koš (korf, ale dále jen - koš) je umístěn na každém stojanu. Koš musí směřovat do středu hřiště a jeho celý vrchní okraj musí být ve výšce 3,5 m nad hrací plochou. Koše jsou válcovité, bez dna; mají výšku 23,5 - 25,0 cm, a vnitřní průměr 39,0 - 41,0 cm v horní části a 40,0 - 42,0 cm ve spodní části. Horní okraj koše má šířku 2 - 3 cm. Koše jsou zhotoveny ze schváleného syntetického materiálu (viz podmínky IKF). Koše se musí shodovat a mít jasně žlutou barvu.

Upevnění košů musí splňovat tyto podmínky:

- musí být vyloučen pohyb koše na stojanu;
- stojan nesmí převyšovat horní okraj koše.

§1.5 Míč

Korfbal se hraje s kulatým míčem č. 5, jehož typ je schválen IKF. Míč musí být dvoubarevný (přednostně černobílý). Obvod míče je 68 - 70,5 cm a hmotnost míče je v rozmezí 445 - 475 g včetně. Míč musí být nahuštěn na hodnotu uvedenou na míči tak, že puštěn na hrací plochu z výšky 1,8 m, měřeno ke spodní části míče, se odrazí zpět do výšky 1,1 - 1,3 m měřeno k vršku míče.

Pod pojmem dvoubarevný se rozumí míč, na kterém je vzor jiné barvy než základní barva míče. Tento vzor musí být tak symetrický, aby byl při pohybu míče zachován dojem kulatosti.

1.6 Vybavení hráčů a doprovodu

Hráči každého družstva musí mít jednotné sportovní oblečení, které dovoluje dostatečné rozlišení od družstva soupeře. Rozhodčí a jeho asistent musí být oblečen ve vhodném úboru, který se musí jasně odlišovat od oblečení obou družstev. Nikdo nesmí mít během hry předměty, které by mohly být příčinou zranění.

Nošení všech předmětů, které by mohly být nebezpečné během hry, je zakázáno, např. brýle bez obrouček, náramky, náhrdelníky, náušnice, náramkové hodinky a nebezpečné prsteny. Takovéto předměty musí být odstraněny nebo přelepeny tak, aby nebyly nebezpečné.

1.7 Shot-clock

Shot-clock je umístěn ve výšce 0,90 - 1,50 m na viditelném místě mimo hrací plochu poblíž středů obou koncových čar. Shot-clock je ovládán od stolu zapisovatele.

Část 2: Osoby

§2.1 Hráči

a Počet a rozdělení

Zápas hrají dva týmy. Každý tým se skládá ze 4 hráčů a 4 hráček, z nichž jsou vždy 2 hráčky s 2 hráči v každé zóně.

b Základní postavení a nekompletní družstvo

Jestliže jsou jedno nebo obě družstva nekompletní, může hra začít nebo pokračovat pod podmínkou, že v žádné jednotlivé zóně nebudou hrát méně než tři hráči jednoho družstva a nenastane případ, kdy v některé zóně hrají proti sobě dva muži s jednou ženou v jednom družstvu a jeden muž se dvěma ženami v druhém družstvu.

Obvykle se celý zápas odehraje v základním postavení. Jestliže však, z důvodu výpadku hráče nebo vyloučení během hry, dojde k výrazné změně, může rozhodčí na žádost trenéra a po konzultaci s trenérem soupeře, dovolit změny. Rozhodčí musí změny v postavení uspořádat, pokud je to nutné, aby byly splněny podmínky uvedené výše, nebo když je počet hráčů bez přímého protihráče větší, než je bezpodmínečně nutné.

Jestliže jedno z družstev nepostaví nějakého hráče z přijatelných důvodů (zranění nebo neúplný tým soupeře), potom má toto družstvo právo tohoto hráče zapojit do hry kdykoliv v odpovídající zóně, kam patří (kromě některých případů a uplatnění §2.1b, kdy může být umístěn v jiné zóně).

Jestliže má jedno družstvo méně než 6 hráčů nebo není možné splnit výše dané podmínky, týkající se počtu hráčů a hráček, hra je ukončena.

c Střídání hráčů

V každém zápase může každé družstvo vystřídat maximálně čtyři osoby bez souhlasu rozhodčího.

Hráč vyloučený rozhodčím může být nahrazen jedním ze střídajících. Pokud nejsou výše zmíněná střídání provedena, je toto nahrazení definováno jako řádné střídání. Pokud vyloučený hráč není nahrazen, potom další střídání může tým použít jako tuto náhradu kromě případu, kdy tým již nemá dalšího hráče stejného pohlaví, aby tato změna byla možná.

Pokud je již počet střídání vyčerpán, je stále možno tohoto hráče, který byl vyloučen, nebo který je zraněn a nemůže již pokračovat ve hře, nahradit a to pouze se souhlasem rozhodčího.

Hráč, který je jednou vystřídán, se nemůže vrátit do hry.

Střídání je povoleno pouze během přerušení hry.

§2.2 Kapitán, trenér, střídající a ostatní osoby spojené s týmem

a Kapitán

Jeden hráč z každého družstva je kapitán. Kapitán je výrazně označen viditelnou páskou na nadloktí (u rukávů bez dresů na rameni). Zastupuje družstvo a je zodpovědný za řádné chování hráčů. V případě nepřítomnosti trenéra přebírá jeho povinnosti, jak je zmíněno níže. Má právo upozorňovat rozhodčího na všechny věci, které mohou mít vliv na klidný průběh a regulérnost zápasu.

Žádosti kapitána musí být přiměřené, v korektním duchu, v dobrém úmyslu a ne příliš časté.

Kapitán plní svou roli po celý zápas a může se vzdát této role pouze pokud již není součástí hry. V takovém případě je pověřen touto funkcí jiný hráč.

b Trenér

Trenérovi je dovoleno doprovázet tým k zápasu. Trenér musí sedět na lavičce svého týmu a není mu dovoleno vstupovat do hřiště bez dovození rozhodčího.

Trenérovi je dovoleno předávat instrukce svému týmu z lavičky a to takovým způsobem, který neruší ostatní. Soutěžní řád může dovolit trenérovi, aby na chvíli opustil své místo na lavičce a předal instrukce

svému týmu. Toto se musí provádět mimo hřiště z té strany hřiště, kde má tým svou lavičku.

Trenér může na chvíli opustit své místo na lavičce, aby provedl následující akce:

- vyžádat si a/nebo využít oddechový čas (viz §3.1b)
- vyžádat a provést střídání (viz §2.1c)
- změny v postavení, nastane-li případ dle §2.1b.
- informovat rozhodčího a trenéra soupeře, kdo je nestřílejícím hráčem (viz §3.6q).

Pokud není přítomen trenér přebírá práva podle §2.2a kapitán.

c Střídačka a ostatní osoby

Střídající hráči (náhradníci) a ostatní osoby, které mají povolení sedět na lavičce jsou považovány za členy týmu. Všichni musí sedět během zápasu na lavičce, kromě případů, zmíněných níže.

Náhradníci smějí opustit lavičku za účelem rozcvičení před střídáním.

Člen zdravotního doprovodu týmu může opustit lavičku za účelem ošetření hráče. Může vstoupit na hrací plochu pouze s dovolení rozhodčího.

Hráč, který byl vystřídán může být na lavičce. Avšak hráč, který byl vystřídán kvůli udělení červené karty, nesmí dále sedět na lavičce a musí neprodleně opustit hrací plochu.

§2.3 Rozhodčí

Rozhodčí odpovídá za řízení zápasu.

Jeho úkoly jsou:

a posoudit způsobilost haly, hřiště a vybavení se zřetelem k možným změnám během zápasu

Důvody pro zrušení zápasu mohou být:

- velmi kluzká podlaha
- voda na podlaze
- nebezpečné překážky v hale.

b dbát na dodržování pravidel

Rozhodčí trestá přestupky proti pravidlům. Výjimkou jsou případy, kdy by jeho rozhodnutím bylo poškozeno družstvo, které se neprovinilo (tzv. "pravidlo výhody").

c používat oficiálních signálů k objasnění svých rozhodnutí

Oficiální signály jsou v příloze těchto pravidel, jejíž jsou nedílnou součástí.

d zasahovat, jestliže jedno z družstev získá neoprávněnou výhodu způsobenou okolnostmi mimo hru

e oznamovat zapískáním zahájení, přerušeni, pokračování hry, oddechový čas jakož i ukončení hry

Při zahájení či pokračování hry rozhodčí zapíská, jakmile hráč provádějící hod je připraven a všechny další podmínky jsou splněny (viz §3.9 a §3.10).

Hra musí být přerušena, jestliže:

- je dosaženo koše
- je třeba potrestat přestupek proti pravidlům
- vznikne neoprávněná výhoda
- v případě míče rozhodčího (rozkok)
- pokud hráč krvácí
- pokud je nutno učinit akci s ohledem na změněné podmínky, jako podlaha, materiály nebo hráči, dále v případě nesportovního chování nebo vnějšího zásahu
- je konec prvního poločasu zápasu.

Hra musí být ukončena, jestliže:

- je konec zápasu,
- není možné pokračovat v zápase v důsledku změn hrací plochy, materiálu nebo hráčů, dále v důsledku nesportovního chování nebo vnějšího zásahu.

f zasáhnout v případech nesportovního chování hráčů, trenérů, náhradníků a ostatních osob doprovodu

V případě nesportovního chování může rozhodčí formálně napomenout výše zmíněné osoby (žlutá karta) anebo může takovou osobu vyloučit ze zápasu (červená karta).

Mimo výše uvedená formální napomenutí může rozhodčí neformálně napomínat hráče, trenéry, náhradníky i ostatní osoby patřící k týmu v tom smyslu, aby změnil způsob své hry nebo své chování.

Příklady nesportovního chování jsou ve vysvětlivkách.

Jestliže během zápasu dojde k vážnému provinění, pak musí dojít k okamžitému vyloučení takové osoby.

Vzhledem k trenérovi má rozhodčí právo:

- zakázat trenérovi opouštět lavičku bez jeho povolení do konce zápasu
- odebrat mu jeho práva po zbytek zápasu
- vyloučit ho ze zápasu

g reagovat v případech nedovoleného zásahu diváku do hry

Jestliže se to zdá rozhodčímu nutné, může napomenout diváky nebo nechat vyklidit určité místo v hledišti, či přerušit nebo předčasně ukončit zápas.

§2.4 Časoměřič a zapisovatel výsledku

- a **Pokud je to možné, určí se časoměřič.**
- b **Pokud je to možné určí se zapisovatel skóre.**
- c **V případě, že je hra přerušena, může časoměřič použít zvukový signál pro upozornění rozhodčího, že jeden z týmů požádal o oddechový čas či střídání.**

Jako zvukový signál se nesmí se použít zvuk, který připomíná zvuk píšťalky rozhodčího.

§2.5 Asistent rozhodčího

V každém zápase je jeden asistent rozhodčího, jehož úkolem je pomáhat rozhodčímu v řízení zápasu.

Asistent rozhodčího má s sebou praporek a používá ho pro upozornění rozhodčího na míč v autu a na další přestupky proti pravidlům, které se odehrají v jeho blízkosti. Rozhodčí může požadovat od svého asistenta plnění dalších jasně definovaných úkolů:

Příklady těchto úkolů viz vysvětlivky k pravidlům.

Rozhodčí oznámí asistentovi rozhodčího jeho místo na hřišti. Během hry se asistent rozhodčího může pohybovat v hřišti (§1.1) i mimo něj.

Asistent rozhodčího může vstoupit na hrací plochu na krátký čas a pouze se souhlasem rozhodčího.

Rozhodčí má právo zbavit asistenta rozhodčího jeho funkce a, v případě možnosti, jmenovat náhradního.

Část 3: Hra

§3.1 Hrací doba a oddechový čas

a **Hrací doba**

Zápas trvá 2 x 30 minut s přestávkou maximálně 10 minut.

Soutěžní řády mohou předepsat rozdílné hrací doby.

Přerušení, která nejsou součástí normální hry, nejsou ani součástí hrací doby. Toto zahrnuje oddechové časy (viz odstavec §3.1b níže) a čas potřebný k vystřídání.

b **Oddechový čas**

Oddechový čas je přerušení hry na dobu 60 sekund, které není součástí hrací doby.

Během zápasu má každý tým právo na dva oddechové časy.

Počet oddechových časů může být upraven v soutěžním řádu.

Po oddechovém čase je hra zahájena v tom místě a v takovém stavu, jako kdyby se žádný oddechový čas nevybral.

c Střídání

Čas určený pro střídání není součástí hrací doby.

§3.2 Dosažení koše (skórování)

a Jak skórovat

Kromě případů zmíněných v odstavci c) tohoto paragrafu družstvo získává jeden bod (koš), jestliže:

- míč prošel shora zcela košem, který je umístěn v útočné zóně tohoto družstva,
- je zcela jasné, že by míč prošel košem, ale ten je zespondu vyražen obráncem.

Vlastní koš se počítá jako bod soupeře.

b Předchozí porušení pravidel

Kromě případů zmíněných v odstavci c) tohoto paragrafu platí koš i tehdy, jestliže padl těsně poté, co rozhodčí odpískal přestupek obránce, za předpokladu, že v okamžiku odpískání přestupku míč opustil ruce střílejícího útočníka a je mimo dosah kteréhokoli obránce.

c Kdy koš neplatí

Rozhodčí koš neuzná, jestliže:

- odpískal konec prvního nebo druhého poločasu,
- před tím, než projde míč košem, odpískal přestupek útočníka,
- míč prošel košem poté, co byl hozen z obranné zóny nebo přímo z rozehraní volného hodu nebo z re-startu,
- zaznamenal neoprávněnou výhodu ze strany útočníků,
- míč nejprve prošel košem zespondu nahoru a poté propadl zpět košem.

d Družstvo, jež dosáhne vyššího počtu bodů (košů), vyhrává.

§3.3 Základní postavení

a Volba základního postavení

Soutěžní řád předepisuje, který tým bude útočit na který koš v první polovině zápasu.

Týmy postaví své hráče do obou zón podle podmínek soutěžního řádu.

V případě absence soutěžního řádu nebo jiné indikace informuje každý tým rozhodčího kteří hráči půjdou útočit a losem se určí, který tým útočí na který koš v první polovině zápasu.

b Změny v postavení

Obvykle se celý zápas odehraje v základním postavení, kromě podmínek zmíněných v §2.1b.

§3.4 Změny zón a změny stran

Vždy po dosažení dvou košů mění hráči své role. Z útočnicků se stávají obránci a z obránců útočníci; toto je dosaženou změnou zóny.

V poločase se role nemění, mění se pouze strany.

§3.5 Vhazování

Vhazování se provádí

- na začátku hry a to týmem, který je určen soutěžním řádem (nebo vítězem losování podle §3.3a)
- na začátku druhého poločasu týmem, který nezačínal první poločas
- po každém dosaženém koši týmem, který koš právě obdržel

Vhazování provádí útočník z vlastní (útočné) zóny z místa blízko středu hřiště.

§3.6 Přestupky proti pravidlům

Přestupky proti pravidlům se dělí na přestupky obránců a na přestupky útočnicků.

Přestupky proti pravidlům obránců se dělí na:

a lehké přestupky – trestané re-startem

Lehké přestupky jsou:

1. *technické přestupky (jako běh s míčem, hra míče nohou a zdržování hry)*
2. *fyzické přestupky, které nejsou namířené proti přerušení útoku a nebo kontakt, kterému nelze zabránit.*

b těžké přestupky – trestané volným hodem

Těžké přestupky jsou:

1. *fyzické přestupky s nekontrolovaným kontaktem (jako vyražení míče z rukou soupeře, strčení, držení a přidržení protihráče)*
2. *přestupky, které jsou zaměřené nebo vedou k narušení útoku*

c přestupky, které opakovaně nesportovně narušují útok – trestané penaltou pro soupeře (§3.11 a, vysvětlení B).

d velmi těžké přestupky, které vedou k zabránění skórování – trestané penaltou pro soupeře (§3.11 a, vysvětlení A).

V soutěžních pravidlech národních organizací se může rozhodnout, zda rozlišovat mezi lehkým a těžkým přestupkem obránců v různých úrovních soutěže i věkových skupinách.

Přestupky proti pravidlům útočnicků se dělí na:

- a lehké přestupky** – *trestané re-startem*
- b velmi těžké přestupky, které vedou ke ztrátě šance na skórování u týmu útočícího v druhé zóně** – *trestané penaltou pro soupeře*

BĚHEM HRY JE ZAKÁZÁNO:

a dotknout se míče nohou nebo chodidlem

Jako přestupek je brán kontakt míče s nohou od kolene dolů. Přestupek útočníka se trestá re-startem.

Přestupek obránce se trestá re-startem, jestliže dotek nohou nebo chodidlem byl neúmyslný.

Přestupek obránce se trestá volným hodem, jestliže dotek nohou nebo chodidlem byl úmyslný se snahou získat výhodu nebo bránící strana naruší plánovaný útok.

b udeřit do míče pěstí

Přestupek útočníka se trestá re-startem.

Přestupek obránce se trestá volným hodem.

c zmocnit se, chytit nebo se dotknout míče v pozici, kdy se země dotýká jiná část těla, než chodidla

Přestupek útočníka se trestá re-startem.

d běžet s míčem

Změna pozice s míčem v držení je možná pouze v následujících třech případech:

1. Při uchopení míče je hráč v klidu.

V tomto případě může jednou nohou libovolně pohybovat za předpokladu, že druhá noha zůstává na stejném místě (tzv. „pivot“). Otáčení se na pivotové noze je povoleno.

Jestliže hráč stojí na místě, tak mu není dovoleno pohnout jednou nohou a následně tu druhou zvednout předtím, než míč opustí jeho ruce, zejména při střelbě. Je dovoleno vyskočit, jestliže k výskoku bylo použito pivotové nohy. Jestliže po výskoku hráč dopadne zpět na zem stále s míčem v ruce, je toto trestáno pouze v případě, jestliže došlo skokem k výrazné změně původní polohy.

2. Při uchopení míče je hráč v běhu nebo ve výskoku; nejprve se zastaví a potom odehraje míč.

Podmínka je taková, že po uchopení míče se hráč musí snažit okamžitě a zcela zastavit a to během co nekratší vzdálenosti.

Po zastavení se uplatní pravidla zmíněná výše v odstavci 1.

3. Po uchopení míče v běhu nebo ve výskoku hráč odhazuje míč nebo střílí, aniž se snaží zastavit. V tomto případě není hráči povoleno držet míč v okamžiku, kdy se jeho chodidla dotknou země potřetí po obdržení míče.

Rozhodčí musí dávat pozor na okamžik, kdy běžící hráč uchopí míč. Při aplikaci tohoto pravidla není rozhodující směr pohybu.

Přestupek se trestá re-startem.

e vyhýbat se spolupráci (sólo-hra)

Sólo - hra je úmyslné vyhýbání se spolupráci, tj. hráč v držení míče se snaží změnit svou pozici bez pomoci druhého hráče; např.:

Sólo-hra se netrestá:

- když hráč výrazně nezmění svoji pozici
- když vyhnutí se spolupráci je neúmyslné.

Přestupek se trestá re-startem.

f předat míč spoluhráči

Předání míče znamená, že hráč získá míč od spoluhráče, aniž by míč předtím letěl vzduchem nebo ležel volně na zemi.

Přestupek se trestá re-startem.

g zdržovat zbytečně hru

Příklady jsou uvedeny ve vysvětlivkách.

Přestupek se trestá re-startem.

h vyrážet, brát nebo tahat míč ze soupeřových rukou

Kritériem je v tomto případě to, zda hráč má míč skutečně pod kontrolou. Mít míč pod kontrolou znamená, že hráč míč drží oběma nebo jednou rukou nebo mu leží na dlaních nebo ho drží v prstech.

Přestupek útočníka se trestá re-startem.

Přestupek obránce se trestá

- re-startem, jestliže se jedná o lehký přestupek
 - volným hodem, jestliže se jedná o těžký přestupek.
-

i strkat, držet se nebo zdržovat soupeře

Každé překážení volnému pohybu soupeře je zakázané a nezáleží na tom, zda se jedná o úmysl, či ne.

Toto nedovolené bránění soupeře musí být trestáno nezávisle na tom, zda soupeř má, či nemá míč v držení, a i když je míč v druhé zóně.

Toto pravidlo nenutí hráče uvolňovat cestu soupeři, tzn. každému hráči je dovoleno zaujímat místo dle svého přání. Hráč bude potrestán pouze, pokud neočekávaně vstoupí do cesty pohybujícího se soupeře tak, že není možno zabránit kolizi.

Přestupek útočníka se trestá re-startem.

Přestupek obránce se trestá

- re-startem, jestliže se jedná o lehký přestupek
- volným hodem, jestliže se jedná o těžký přestupek.

Příklady jsou uvedeny ve vysvětlivkách.

j bránit nepřiměřeně soupeře

Bránícímu hráči je dovoleno bránit soupeři v rozehraní míče žádaným směrem takovými úkony, které mají za následek hod proti jeho rukám nebo pažím.

Přestupek útočníka se trestá re-startem.

Přestupek obránce se trestá

- re-startem, jestliže se jedná o lehký přestupek
- volným hodem, jestliže se jedná o těžký přestupek.

Bránění je dovoleno do té míry, aby házejícímu hráči bylo ztíženo odehrát míč plánovaným směrem. Dále mohou být pohyby bránícího hráče zaměřeny na to, aby střelce přiměly k hodu proti jeho rukám, pažím nebo dovolily míč získat.

Hráči je dovoleno blokovat míč nastavením ruky do dráhy míče, ale přitom je zakázáno:

- bránit soupeři ve volném pohybu tím, že jsou blokovány jeho paže místo míče
 - udeřit do míče nebo do házející paže, tzn. bránící paže nebo ruka se nesmí pohybovat směrem k míči v okamžiku kontaktu.
-

k bránit soupeři opačného pohlaví v rozehraní míče

Přestupek útočníka se trestá re-startem.

Přestupek obránce se trestá volným hodem.

l bránit soupeře, který je již bráněn jiným hráčem

Přestupek útočníka se trestá re-startem.

Přestupek obránce se trestá volným hodem.

m hrát vně vlastní zóny

Přestupek se trestá re-startem.

Hráč je mimo svou vlastní zónu, když se dotkne pomezí nebo středové čáry, nebo hrací plochy mimo tuto zónu, nebo se odráží z pomezí nebo středové čáry nebo z hrací plochy mimo tuto zónu. Hraní může představovat jak dotek míče, tak bránění soupeře.

v rámci tohoto pravidla je tedy dovoleno:

- *chycení nebo odbití míče, který je za jednou z čar za předpokladu, že hráč stojí ve vlastní zóně*
- *sklepnutí míče, pokud je hráč ve vzduchu mimo svou vlastní zónu, za předpokladu, že se hráč odrazil ze své vlastní zóny*
- *bránit soupeře v jiné zóně za předpokladu, že bránící hráč stojí ve své vlastní zóně.*

n střilet z bráněné pozice

Střela musí být považována za bráněnou, když obránce splňuje následující podmínky:

- **musí se snažit skutečně blokovat míč a**
- **když se snaží aktivně bránit, musí být**
 - i) **nejdále na vzdálenost natažené paže od útočníka**
 - ii) **otočen obličejem k útočnickovi;**
 - iii) **blíže stojanu koše než útočník**

V případě, kdy oba jsou blízko koše, ale na opačných stranách, stačí, aby útočník i obránce stáli na opačných stranách koše a ostatní podmínky byly splněny.

Přestupek se trestá re-startem.

o střilet po odříznutí druhým útočníkem

Odříznutí nastává, jestliže obránce, který je v bráněné pozici, nemůže sledovat útočníka, protože tento běží tak blízko jiného útočníka, že se obránce srazil, nebo by se mohl srazit s tímto útočníkem, a proto byl donucen opustit svoji bráněnou pozici.

Odříznutí nastává také, jestliže obránce, který brání ve vzdálenosti natažené paže, nemůže sledovat útočníka, protože tento běží tak blízko jiného útočníka, že se obránce srazil, nebo by se mohl srazit s tímto útočníkem, a proto byl donucen opustit svoji pozici.

Odříznutí samo o sobě není trestné, pouze střelba po odříznutí.

Přestupek se trestá re-startem.

Střelba po odříznutí je také trestná, jestliže odřezávající útočník nejprve nahraje míč spoluhráči, aby si vylepšil pozici, a potom vystřelí ze zpětné přihrávky.

p vstřelit koš z obranné zóny útočícího týmu a nebo přímo z volného hodu nebo re-startu

Přestupek je trestán re-startem z prostoru pod košem.

q střílet, pokud je hráč bez osobního obránce

Toto přichází v úvahu, pokud se hraje obrana v obranné zóně se třemi hráči proti čtyřem útočníkům.

V tomto případě musí trenér útočící strany informovat rozhodčího i trenéra soupeře o tom, který z útočníků nebude střílet. Trenér je oprávněn změnit své rozhodnutí (nestřílející hráč) během zápasu, ale pouze po oznámení změny rozhodčímu i trenérovi soupeře v okamžiku, kdy je míč v klidu, tzn. rozhodčí přerušil hru z jakéhokoliv důvodu. Taková změna je však povolena pouze dvakrát mezi výměnou zón.

Hráči bez osobního obránce je dovoleno střílet penaltu.

Přestupek se trestá re-startem.

Početní převaha útoku nad obranou může být zapříčiněna tím, že soupeř nepostaví kompletní družstvo nebo tím, že jeden nebo více hráčů opustilo hřiště kvůli zranění atd., nebo byli vyloučeni rozhodčím a nebyli nahrazeni.

r ovlivnit střelu pohybem stojanu koše

Případné akce jsou uvedeny ve vysvětlivkách.

s držet se stojanu koše při skoku, běhu nebo za účelem usnadnění pohybu

Přestupek útočníka se trestá re-startem.

Přestupek obránce se trestá volným hodem.

t hrubě porušovat podmínky pro provádění volného nebo penalty

Přestupek útočníka se trestá re-startem.

Přestupek obránce se trestá volným hodem nebo opakováním penalty (viz §3.11c).

u hrát nebezpečně

Přestupek útočníka se trestá re-startem.

Příkladem tohoto přestupku je hra útočníka, který navádí obránce, který je ve vzdálenosti natažené paže od tohoto útočníka tak, aby se srazil v rychlosti s jiným útočníkem.

v porušení podmínek pro re-start

Toto se stane při některé z těchto situací:

- hráč zdržuje protivníka, který provádí re-start
- hráč soupeře se dotkne míče před tím, než tento překoná vzdálenost 2,5 m od místa rozehrání

Přestupek útočníka se trestá novým re-startem a může být považován za nespportovní chování, pokud se opakuje.

Přestupek obránce se trestá volným hodem a může být považován za nespportovní chování, pokud se opakuje.

§3.7 Míč mimo hřiště (míč v autu)

Míč je v autu, jakmile se dotkne:

- okrajové čáry hřiště
- země, nějaké osoby či předmětu mimo hrací plochu
- zařízení nebo objektu nad hřištěm.

V případě míče v autu je nařízen re-start proti straně, která se míče dotkla poslední. Re-start se provede podle podmínek v §3.9.

Hřiště není trojrozměrné. Je tedy dovoleno vrátit míč, ať je kdekoliv, zpět na hrací plochu za předpokladu, že se míč nedotkl ničeho, co je zmíněno výše, a není porušeno pravidlo §3.6m

§3.8 Míč rozhodčího (rozkok)

Jestliže dva soupeři uchopí současně míč, rozhodčí přeruší hru a nařídí rozkok. Toto provede také v případě, že je nutné znovu zahájit hru, aniž by některé z družstev mělo právo na míč.

Případné akce jsou uvedeny ve vysvětlivkách.

§3.9 Re-start

a kdy udělit re-start

Re-start je udělen soupeři po přestupku útočícího týmu nebo po lehkém přestupku bránícího týmu poté, co rozhodčí oznámí, že bylo porušeno jedno z pravidel §3.6.

b místo re-startu

Re-start se provádí z místa, kde byl uskutečněn přestupek. Pokud byl udělán přestupek proti určité osobě (§ 3.6 h, i, j, k, l a někdy m), začíná se z místa, kde tato osoba stála.

c způsob provedení re-startu

Ve chvíli, kdy hráč, který provádí, nebo může provádět, re-start, má míč v rukách, rozhodčí zapíská. Hráč provádějící re-start má od momentu, kdy rozhodčí zapíská, 4 vteřiny na to míč rozehrát. Hráči soupeřícího týmu mu v tom nesmí bránit.

Míč je rozehrán, pokud překonal vzdálenost 2,5 m od místa re-startu (měřeno po zemi). Žádný hráč obou týmů se nesmí dotknout míče, pokud je míč v rozmezí 2,5 m od místa re-startu.

Jestliže hráč nerozehraje během 4 vteřin, potom rozhodčí pískne a přidělí re-start soupeři.

Hráč, provádějící re-start, nesmí vstřelit koš přímo z re-startu. Smí vstřelit koš pouze tehdy, když se míč rozehraje a dotkne se jej další hráč. Přestupek je trestán re-startem pro obranu z místa pod košem.

Když se osoba, rozehrávající re-start, dotkne postranní čáry nebo hrací plochy za postranní čarou poté, co rozhodčí zapískal začátek re-startu a předtím, než míč opustí jeho ruce, potom rozhodčí udělí re-start soupeři (viz §3.6m) nebo odpíská míč mimo hřiště (§3.7).

Re-start se musí opakovat, pokud hráč rozehrál ještě před hvizdem rozhodčího.

§3.10 Volný hod

a kdy nařídit volný hod

Rozhodčí udělí volný hod útočícímu družstvu poté, co zjistil, že bránící družstvo porušilo některé pravidlo §3.6 těžkým přestupkem

b místo rozehrání volného hodu

Volný hod rozehrává hráč z útočné zóny, stojící těsně za bodem penalty.

c jak rozehrát volný hod

Rozehrávající hráč stojí těsně za bodem penalty a nesmí se dotknout bodu penalty ani plochy pro volný hod, vyznačené v §1.2, před tím, než míč opustí jeho ruce (ruku).

V okamžiku, kdy hráč, rozehrávající volný hod, má, anebo může mít, míč v ruce, rozhodčí vztyčí jednu ruku vzhůru a dá signál čtyřmi nataženými prsty, že je připraven během následujících čtyř vteřin zapískat rozehrání volného hodu.

Během této přípravné doby může rozhodčí potrestat další přestupek.

Po zvednutí ruky následují dvě možnosti (viz A a B níže):

Možnost A :

1. Všichni hráči jsou ve vzdálenosti nejméně 2,5 m od rozehrávajícího hráče.
2. Ostatní útočníci, kteří musí stát vně vyznačeného kruhu, jsou od sebe vzdáleni nejméně 2,5 m.

V takovýchto případech rozhodčí během čtyř vteřin zapíská k zahájení hry. Hráč rozehrávající volný hod musí míč rozehrát nejpozději do čtyř (4) vteřin po příslušném hvizdu rozhodčího. Jestliže rozehrávající hráč nevhodí

míč do hry před uplynutím čtyř vteřin, potom rozhodčí zapíská a udělí re-start bránící straně.

Hráči bránícího týmu musí dodržovat vzdálenost nejméně 2,5 m od hráče rozehrávajícího až do té chvíle, než rozehrávající udělá nějaký viditelný pohyb míčem, rukou či nohou.

Spoluhráči rozehrávajícího hráče musí dodržovat podmínky 1. a 2. až do té chvíle, kdy je míč rozehrán.

Míč je rozehrán, jestliže:

1. se míče dotkne hráč bránícího týmu;
2. se míče dotkne hráč stejného týmu, jako je rozehrávající, který stojí alespoň jednou nohou mimo kruhu pro rozehraní volného hodu;
3. míč překoná vzdálenost 2,5 m od místa rozehraní volného hodu (měřeno po zemi).

Hráči, rozehrávajícímu volný hod, není dovoleno vstřelit koš přímo z volného hodu. Hráč, rozehrávající volný hod, může skórovat, pokud byl míč rozehrán podle situace 1 nebo 2, případně dle situace 3 a dotknul se ho jiný hráč.

Možnost B :

Pokud hráči nesplní podmínky odstavce A, body 1. a 2. do čtyř vteřin, rozhodčí zapíská dvakrát rychle za sebou, první hvizd znamená zahájení hry a druhý její okamžité přerušování, a potrestá družstvo, které se provinilo, následovně:

- Jestliže toto pravidlo bylo porušeno hráči bránícího družstva, potom se rozehraní volného hodu opakuje. Pokud tento přestupek provede bránící družstvo podruhé, během rozehraní stejného volného hodu, následuje okamžitě penalta.
- Jestliže toto pravidlo bylo porušeno hráči útočícího družstva, potom bránící tým obdrží re-start z místa penaltu.

Jestliže toto pravidlo bylo porušeno hráči obou družstev, potom je potrestán tým hráče, který byl nejbližší hráči rozehrávajícímu volný hod. Pokud jsou hráči obou družstev ve stejné vzdálenosti, potom je potrestán útočící tým.

Rozhodčí rozhoduje, kdy uplynuly 4 (čtyři) vteřiny.

Volný hod se musí opakovat, pokud hráč rozehrál ještě před hvizdem rozhodčího.

§3.11 Penalta

a kdy nařídit penaltu

Penalta je nařízena v následujících případech

- A. Přestupek, jehož výsledkem je zmaření volné šance na skórování. V takovém případě musí rozhodčí nařídit penaltu neprodleně.

- B. Opakované přestupky obránce, které zabraňují útočníkovi vytvořit si šance ke skórování. Rozhodčí může v tomto případě nařídit penaltu.

b místo provedení penalty

Penaltu provádí útočník z bodu penalty (viz §1.2).

c jak provádět penaltu

Hráč, rozehrávající penaltu, stojí ihned za bodem penalty a nesmí se dotknout plochy pro rozehrání penalty, vyznačené v §1.2, do doby, než míč opustí jeho ruku/ruce.

Všichni ostatní hráči musí být mimo plochu pro rozehrání penalty, vyznačené v §1.2, dokud míč neopustí ruku/ruce rozehrávajícího hráče.

Soupeřící tým, trenér i hráči z lavičky se musí zdržet jakýchkoliv akcí a projevů, které by rušily hráče, který střílí penaltu.

Jestliže je to nutné, prodlouží se první stejně jako druhý poločas o čas potřebný k provedení penalty doku není jasné, že míč zcela prošel, nebo neprošel, košem, jako přímý důsledek penalty.

Penalta se musí opakovat, jestliže byla provedena dříve, než dal rozhodčí signál k jejímu provedení.

Penaltu mohou střílet pouze hráči útočné zóny.

Pravidlo 4 vteřin se v tomto případě neuplatňuje.

Je povoleno skórovat přímo z penalty

§3.12 překročit povolený časový limit v útočné zóně

Útočící tým má časový limit 25 sekund na vstřelení koše, nebo na zasažení obroučky koše míčem při střele. Tento čas je zobrazován na zařízení, nazvaném shot-clock. Vypršení časového limitu je signalizováno klaksonem, čímž je hra přerušena. Po vypršení časového limitu rozhodčí udělí výhodu re-startu bránícímu týmu. Re-start je rozehrán z místa, na kterém měl útočící hráč míč v držení v okamžiku zaznění klaksonu, nebo kde byl útočníkem naposledy držen před zazněním klaksonu.

- 1 Shot-clock odpočítává 25 sekund od okamžiku, kdy se útočící hráč v útočné zóně dostane do držení míče.
- 2 Shot-clock je znovu nastaven na 25 sekund, když se míč při střele dotkne plastové obroučky koše.
- 3 Shot-clock je zastaven a znovu nastaven na 25 sekund, když obránce získá míč v obranné zóně, při vstřelení koše a na konci první a druhé půle utkání.
- 4
 - a Shot-clock je zastaven a znovu nastaven na 25 sekund, pokud rozhodčí zapíská:

* přestupek, po kterém následuje volný hod

- * re-start (přestupky dle 3.6 Pravidel korfbalu)
 - * penaltu
 - * při přerušení hry kvůli zranění obránce
- b Po znovuzahájení hry hvizdem rozhodčího je shot-clock spuštěn v okamžiku, kdy se útočící hráč octne do držení míče při rozehrání re-startu, volného hodů nebo penalty.
Jako okamžik spuštění shot-clocku se považuje uchopení míče hráčem.
- 5
- a Shot-clock je zastaven v případě přerušení hry z jiného důvodu, než je uvedeno v bodě 4.
Příklady: míč v autu, hod rozhodčího, zranění útočníka, situace neoprávněné výhody.
- b Shot-clock je znovu spuštěn, jakmile se útočník octne v držení míče po znovuzahájení hry rozhodčím.
V tomto případě shot-clock dále odečítá čas od hodnoty, kterou ukazoval při přerušení hry. Pouze v případě přerušení hry z důvodu zranění obránce (viz 4) se shot-clock nastavuje na 25 sekund.
Jako okamžik spuštění shot-clocku je považováno držení míče útočníkem.
- 6 Pokud útočník přihraje přímo, nebo přes obránce (dojde ke kontaktu s míčem), míč do obranné zóny, shot-clock se nezastavuje ani znovu nenastavuje na 25 sekund, když se útočník octne v držení míče hned po této události.
- 7 Rozhodčí uzná koš, pokud míč projde košem shora dolů bez doteku s obroučkou, pokud míč mine horní okraj koše před zazněním klaksonu.



Pravidla KORFBALU

Vysvětlivky k Textu pravidel

Tato část je nedílnou součástí pravidel korbálu ČKS

Část B

Český korblový svaz

Platnost od 1.7.2009

POZNÁMKY :

Tyto vysvětlivky k pravidlům jsou překladem anglického originálu **“The Rules of Korfball”** ve znění změn platných od 1. 7. 2009 a v úpravách schválených pro soutěže Českého korfbalového svazu.

Publikace Českého korfbalového svazu.

Adresa:
ČESKÝ KORFBALOVÝ SVAZ
ZÁTOPKOVA 100 / 2
PRAHA 6
160 17
E-mail: korfbal@cstv.cz

Vysvětlivky k Pravidlům korfbalu (platné od 1. 7. 2009)

Úvod

Korfbal je sport s kontrolovaným kontaktem. To znamená, že během zápasu mezi hráči obou týmu může docházet ke kontrolovanému kontaktu, ale rozhodčí reaguje pouze tehdy, pokud některý, i když kontrolovaný kontakt, vede ke zvýhodnění hráče. V takovém případě rozhodčí potrestá toho hráče, jehož pohyb byl v rozporu s pravidly. Samozřejmě v případech nekontrolovaného kontaktu rozhodčí trestá hráče, který se provinil proti pravidlům hry.

Tyto vysvětlivky by měly pomoci s kontrolou korfbalových zápasů a ukazují oblasti, kde soutěžní řády mohou měnit či přizpůsobovat podmínky hlavních pravidlech korfbalu.

Část 1: Hřiště a materiál

§1.1 Hrací plocha

Pravidla národních nebo lokálních soutěží mohou předepsat nebo dovolit hřiště menších rozměrů tam, kde není možno dodržet normální velikost hřiště nebo v případě soutěží pro mladé hráče.

Ve všech případech musí zůstat zachován poměr délky k šířce 2 : 1.

Hrací plocha musí být rovná a bezprašná a neměla by být kluzká.

§1.2 Značení

K vymezení hrací plochy je možno použít i pásky min. 3 – 5 cm široké a pevně přichycené k zemi. Bod penalty je buď kruhový s průměrem 8 – 10 cm nebo obdélníkový 15 x 5 cm.

§1.3 Stojany

Soutěžní řády mohou předepsat nebo povolit použití stojanů jiné výšky pro soutěže nižších věkových kategorií (2,5 m, 3 m).

Stojany košů mohou mít čtvercové konce pro usnadnění spojení s košem nebo s podstavcem.

Stojany jsou kruhového průřezu a mohou být zhotoveny z masivního dřeva, kovové trubky nebo syntetického materiálu. Pokud jsou stojany ze syntetických materiálů, musí mít vlastnosti jako dřevěné či kovové.

§1.4 Korfbalové koše (korfy)

Plastové koše, certifikované IKF, mají barvu Colour Ral 1023.

Pokud tato barva není dostatečně kontrastní s pozadím, může soutěžní řád předepsat nebo povolit jinou schválenou barvu.

Soutěžní řád může povolit umístění reklamy na koš při dodržení pravidel IKF pro plastové koše.

Pokud nejsou plastové koše k dispozici, může soutěžní řád povolit použití ratanových košů.

U ratanových košů je povolena kovová podpěra koše pouze ze strany stojanu nejvýše v jedné čtvrtině obvodu koše; kovové úchytky na vnější straně koše jsou dovoleny maximálně do jedné třetiny obvodu koše; žádná část upevnění nesmí vyčnívat dovnitř i vně koše více než 1 cm.

§1.5 Míč

Vnější obal míče je vyroben z kůže nebo jiného schváleného materiálu. Nesmí být použit materiál, který by mohl znamenat nebezpečí pro hráče. Povrch míče by neměl být hladký; hráči by měli mít možnost dobrého uchopení míče, např. za pomoci švů. Na povrchu míče by měl být vyznačen rozsah tlaku huštění daný konstrukcí, tak aby byla zachována kulatost míče. Značení tlaku je doporučeno v barech, ale dodatečné označení v librách na plochu v palcích se dovoluje. Jestliže je použit syntetický materiál, vnější úprava míče musí ve všech směrech vypadat jako u míče koženého. IKF čas od času bude stanovovat povolené materiály a jako takové povolené materiály certifikovat.

Soutěžní řady mohou pro soutěže mladých hráčů předepsat nebo dovolit použití míče č.4 (obvod 64 – 66 cm, hmotnost 370 – 390 g) nebo pro soutěže velmi mladých hráčů použití míče č.3 (obvod 59 – 60 cm, hmotnost 310 – 330 g).

IKF schvaluje míče ve dvou úrovních: "International Match Standard" (Mezinárodní zápasový standard) a "IKF Approved". Soutěžní řady předepisují, který z těchto standardů se používá.

Při mezinárodních zápasech musí být používán míč s označením "International Match Standard".

1.6 Vybavení hráčů a doprovodu

Soutěžní řady mohou požadovat očíslované dresy

Hráči i doprovod musí mít obuty boty.

1.7 Shot-clock

Soutěžní řád může předepsat, ve kterých soutěžích bude shot-clock používán.

Část 2: Osoby

§2.1 Hráči

a Počet a rozdělení

b Základní postavení a nekompletní družstvo

Hra nemůže pokračovat, pokud např. družstvo "A" má 4 hráče a 2 hráčky a soupeř - družstvo "B" - má 2 hráče a 4 hráčky.

Je-li možno splnit podmínky tohoto pravidla více než jedním způsobem, potom rozhodčí rozhodne (po poradě s oběma trenéry), který z možných způsobů se použije. Rozhodčí se v tomto případě snaží o co nejmenší počet změn, které by neměly způsobit neoprávněnou výhodu ani pro jedno družstvo. V případě nepřítomnosti trenéra jsou konzultace o možných změnách základní sestavy prováděny s kapitánem týmu.

c Střídání hráčů

Soutěžní řády mohou předepsat jiné počty střídajících hráčů bez povolení rozhodčího (např. při soutěžích mládeže).

Trenér (viz §2.2b) musí informovat rozhodčího o zamýšleném střídání. Střídání samo o sobě není důvodem k přerušení hry. Opomenutí informovat rozhodčího o střídání se považuje za nesportovní chování. Čas potřebný k vystřídání není součástí normální hrací doby.

Vystřídání musí být provedeno rychle. Zdržování během střídání může být postiženo podle §3.6g - zdržování hry.

Jestliže není střídající okamžitě k dispozici, potom je nutno změnit základní postavení podle §2.1b tak, aby hra mohla pokračovat. Jestliže je k dispozici předtím zraněný a ošetřený hráč, který nebyl nahrazen, nebo je k dispozici střídající hráč, potom je původní postavení obnoveno.

Soutěžní řády mohou předepsat, že střídání se nahlašuje přes zapisovatele skóre (§2.4b)

§2.2 Kapitán, trenér, střídající a ostatní osoby spojené s týmem

a Kapitán

Zneužití práv kapitána a kritika rozhodčího může být považováno za nevhodné chování a potrestáno žlutou kartou nebo i vyloučením.

b Trenér

Družstvo může být doprovázeno pouze jedním trenérem. Od trenéra se očekává, že se sám před zápasem představí rozhodčímu.

Jestliže se trenér zúčastní zápasu jako hráč, nemůže se na něho pohlížet jako na trenéra a tedy jeho práva trenéra zaniknou.

Při oddechovém čase tým i trenér stojí poblíž své lavičky.

c Střídačka a ostatní osoby

Pokud tým má náhradníky nebo ostatní doprovod, musí všechny osoby sedět v průběhu zápasu na lavičce. Žádná další osoba nesmí sedět na lavičce

Pokud jinak nepředepisují soutěžní řády maximální počet náhradníků je 8. Maximální počet doprovodu, kromě trenéra, jsou 4 osoby.

§2.3 Rozhodčí

Jen rozhodčí odpovídá za řízení zápasu.

a **posoudit způsobilost haly, hřiště a vybavení se zřetelem k možným změnám během zápasu**

Rozhodčí se musí před zápasem přesvědčit o tom, zda rozměry hřiště, čáry, místa provedení trestných hodů a koše vyhovují všem požadavkům uvedeným v článku 1. V tomto směru nesmí rozhodčí připustit žádnou toleranci.

Rozhodčí si musí být vědom vlastní odpovědnosti za zranění, která si mohou hráči přivodit jako důsledek špatné kvality hřiště. Rozhodčí může předpokládat, že hráči jsou zdraví.

Musí se též přesvědčit, že hráči nemají na sobě nebezpečné věci.

b **dbát na dodržování pravidel**

Pravidlo výhody - jestliže po přestupku zůstává míč v držení útočícího družstva, které se nedopustilo přestupku, a současně je bránící družstvo v nevýhodné pozici, potom rozhodčí normálně nepřerušuje hru, zvláště pokud by výsledkem přerušování měl být pouze re-start.

Jestliže je po přestupku, který by měl být potrestán penaltou, útočící strana v gólové šanci, a přitom rozhodčí zapíská v okamžiku, kdy je již míč na cestě ke koši, pak případný koš je podle §3.2b a §3.2c uznán (penalta se nehází). Pokud míč koš mine, je nařízena penalta.

Rozhodčí rozhoduje ve sporných případech.

Příklady sporných případů:

- dva soupeři se domnívají, že se zmocnili míče jako první. Rozhodčí může dát míč jednomu ze soupeřů nebo, když nemůže rozhodnout, odpíská míč rozhodčího a následuje roszkok (§3.8).
- hráč je omezen při příjmu míče, protože diváci překročili vymezený prostor. Jestliže je zřejmé, že by hráč jinak míč získal, rozhodčí mu míč dá. Ve sporném případě nařídí míč rozhodčího a následuje roszkok (§18).

Jestliže je zaznamenáno více přestupků současně, trestá se ten vážnější.

Příklady současných přestupků:

- během rozehrávání volného hodu v útočné zóně je obránce ve vzdálenosti menší než předepsaných 2,50 m od rozehrávajícího útočníka a současně jsou dva útočníci, na jiném místě, bez vlivu na hru, ve vzdálenosti menší než předepsaných 2,50 m od sebe. Potom je trestán přestupek obránce.
- během rozehrávání volného hodu v útočné zóně jsou hráči obou týmů v té samé vzdálenosti, ale menší než předepsaných 2,50 m od rozehrávajícího útočníka. Potom je trestán přestupek útočníka.

c používat oficiálních signálů k objasnění svých rozhodnutí

Po zapískání přestupku rozhodčí nejprve ukáže, zda se jedná o re-start nebo volný hod a který tým má míč signalizací směru rozehrání. Následuje signál, určující druh přestupku.

d zasahovat, jestliže jedno z družstev získá neoprávněnou výhodu způsobenou okolnostmi mimo hru

Příklady neoprávněné výhody:

- rozhodčí omezí obránce ve hře, čímž se útočník dostane do šance skórovat
- obránce upadne po srážce s útočníkem, aniž se jedná o porušení pravidel.

V těchto případech rozhodčí zapíská a dovolí hráči zaujmout jeho místo a míč zůstává v držení útočníka.

e oznamovat zapískáním zahájení, přerušení, pokračování hry, oddechový čas jakož i ukončení hry

Rozhodčí píská krátce a silně.

Podrobnosti o oddechovém čase jsou popsány ve vysvětlivkách k §3.1b. Pokud hráč krvácí musí okamžitě opustit hrací plochu a smí se vrátit do hry až po zastavení krvácení, odstranění krve a zakrytí rány.

Pokud byl určen časoměřič podle §2.4 a soutěžní řády předepisují období na konci každého poločasu, během něhož se časomíra zastaví, kdykoliv rozhodčí přeruší hru, potom je signál k ukončení zápasu dán časoměřičem.

f zasáhnout v případech nesportovního chování hráčů, trenérů, náhradníků a ostatních osob doprovodu

Za nesportovní chování se považují:

- v každém případě údery, strkání, píchání, kopání nebo úmyslné omezování soupeře v pohybu
- opakování přestupku proti pravidlům (zejména po upozornění)
- úmyslné pohybování stojanem s košem při hodu
- urážlivé výroky proti komukoliv
- poznámky proti rozhodčímu o jeho znalosti pravidel
- opuštění hřiště bez informování rozhodčího
- zdržování při zaujímání pozice po oddechovém čase
- opomenutí informovat rozhodčího o střídání.

Jestliže oba týmy úmyslně zdržují hru, považuje se to za nesportovní chování (viz vysvětlivky §3.6g). Rozhodčí nejprve varuje oba kapitány, a jestliže i poté obě družstva v tomto způsobu hry pokračují, může rozhodčí ukončit zápas.

Rozhodčí může považovat za nepřiměřené vystupování každé nesportovní chování, např. nepřipustné formy mluvení nebo demonstrativní gesta vůči rozhodčímu.

Během zápasu rozhodčí formálně napomíná hráče, trenéra, náhradníka či člena doprovodu tím, že mu ukáže žlutou kartu.

Rozhodčí vyloučí hráče tak, že mu ukáže červenou kartu. Jestliže během zápasu dojde k vážnému provinění, jako je úmyslná hrubá agrese, pak musí dojít k okamžitému vyloučení hráče, který se provinil, aniž mu byla předtím udělena karta žlutá.

Jestliže hráč, trenér, náhradník či člen doprovodu jsou již formálně napomenuti žlutou kartou podruhé, pak musí dojít k vyloučení. V tomto případě rozhodčí nejprve ukáže žlutou kartu a okamžitě následně kartu červenou.

Jestliže dojde k přestupku během přestávky po prvním poločasu a poté, co hráči opustili hrací plochu, potom je žlutá nebo červená karta ukázána okamžitě osobě, která se provinila a kapitáni a trenéři obou týmů jsou informováni před zahájením druhého poločasu.

Jestliže k provinění dojde po zápase a rozhodčí považuje za nutné udělit kartu, karta nemusí být ukázána. Avšak osoba, která se provinila, kapitáni a trenéři obou týmů musí být informováni.

Trenér nebo náhradník, který byl vyloučen v průběhu zápasu nemůže poté nastoupit jako hráč a musí okamžitě opustit hrací plochu.

Soutěžní řády mohou předepsat nebo dovolit, že se nepoužívají žluté, respektive červené karty při formálním napomínání respektive vyloučení, jestliže se jedná o hráče do určitého věkového limitu.

g reagovat v případech nedovoleného zásahu diváku do hry

V případě nedovoleného zásahu ze strany diváků, požádá rozhodčí kapitána či jiného představitele domácího týmu o nápravu. V případě opakování rozhodčí přeruší hru nebo ukončí zápas podle toho, jak to vyžadují okolnosti.

§2.4 Časoměřič a zapisovatel výsledku

a Pokud je to možné, určí se časoměřič.

Pokud soutěžní řády neurčí, že za měření času je zodpovědný časoměřič (viz vysvětlivky k §3.1, potom role časoměřiče je upozornit rozhodčího před koncem každého poločasu.

Zodpovědnost spočívá zcela a úplně na rozhodčím, který musí v každém případě kontrolovat, že časomíra je zastavována a spouštěna podle pravidel.

Jako časoměřič může být určen asistent rozhodčího.

b Pokud je to možné určí se zapisovatel skóre.

Úkolem zapisovatele je provádět zápis o průběhu zápasu.

Soutěžní řády mohou předepsat, že požadavky trenérů na oddechový čas a střídání jsou prováděny přes zapisovatele a ne přes rozhodčího.

c V případě, že je hra přerušena, může časoměřič použít zvukový signál pro upozornění rozhodčího, že jeden z týmů požádal o oddechový čas či střídání.

Když časoměřič používá zvukový signál pro upozornění rozhodčího, že jeden z týmů požádal o oddechový čas či střídání, pak se může použít zvonek, houkačka, klaxon nebo siréna.

Pokud je takovýto signál použit, potom zapisovatel použije předepsaného znaku, zda se jedná o oddechový čas nebo střídání, a který tým o toto požádal.

§2.5 Asistent rozhodčího

Soutěžní řády mohou dovolit v některých soutěžích vypustit roli asistenta rozhodčího.

Asistent rozhodčího by měl mít stejné oblečení jako rozhodčí.

Soutěžní řády mohou předepsat použití jiného komunikačního prostředku, mezi rozhodčím a jeho asistentem, než je praporek (např. mikrofón a přijímač v uchu, signál zabudovaný v praporkách).

V případě pochybností si může rozhodčí vyžádat názor asistenta rozhodčího na rozhodnutí, které rozhodčí učinil. Na základě této konzultace může rozhodčí změnit své rozhodnutí za předpokladu, že ještě nezahájil hru.

Další definované úkoly mohou být:

- působit jako časoměřič (viz vysvětlivky §2.4)
 - upozorňovat rozhodčího na nesporné chování hráčů, trenérů, náhradníků a ostatních osob jako součástí doprovodu týmu,
 - upozorňovat rozhodčího na přestupky proti pravidel, které se odehrají mimo pozornost rozhodčího,
 - upozorňovat rozhodčího v případě potřeby trenérů podle §2.2b.
-

Část 3: Hra

§3.1 Hrací doba a oddechový čas

a Hrací doba

Soutěžní řády mohou předepsat jinou hrací dobu a přestávku. Kratší hrací doba je vyžadována u zápasů mladších kategorií.

Jestliže rozhodčí usoudí, že zdržení během prvního nebo druhého poločasu způsobená přestupky §3.6g (např. vysvětlivky 2 a 4) nebo jinými vlivy (včetně ošetřování zranění), které splňují definici vnějších vlivů, potom může přiměřeně prodloužit trvání tohoto poločasu.

Kdykoli je nominován časoměřič podle §2.4, poté mohou soutěžní řády předepsat, že konec každého poločasu je signalizován tímto časoměřičem a ne rozhodčím. Dále soutěžní řády mohou předepsat období na konci každého poločasu, během něhož se časomíra zastaví, jakmile rozhodčí přeruší hru zapískáním. Toto období může být dlouhé max. 5 minut. Časomíra se znovu spustí, kdykoli rozhodčí zapíská znovuzahájení hry, kromě případů, kdy se zahrává penalta. V případě rozhraní penalty se časomíra spouští:

- I. v případě platného koše – při opětovném rozehrání ze středu hřiště,

II. v případě neproměnění penalty – při prvním dotyku míče kterýmkoliv z hráčů.

b Oddechový čas

Počet oddechových časů může být upraven v soutěžním řádu.

V soutěžním řádu může být upraveno použití oddechového času s ohledem na věk, či technickou vyspělost hráčů.

Rozhodčí může být požádán o oddechový čas pouze trenérem a to pouze při přerušení hry. Pokud to není jinak specifikováno v soutěžním řádu, který může předepsat, že požadavek na oddechový čas musí být sdělen zapisovateli skóre, potom trenér požádá rozhodčího o oddechový čas tak, že ukáže oběma rukama T-signál.

Použitím T-signálu oběma rukama a současným zapískáním oznamuje rozhodčí začátek oddechového času. Po 45 sekundách rozhodčí zapískáním upozorní oba týmy na nutnost zaujmout pozice pro hru. Vlastní hra je zahájena po 60-ti sekundách.

Oddechový čas musí být dokončen znovuzahájením hry, a teprve poté je možno požadovat další oddechový čas.

c Střídání

Protože čas určený pro střídání není součástí hracího doby, časomíra musí být zastavena v okamžiku, kdy rozhodčí potvrdí trenérův požadavek na střídání. Časomíra se opět spustí v okamžiku znovuzahájení hry. V případě vyloučení hráče se časomíra zastaví pouze v případě, že trenér požádá o střídání.

§3.2 Dosažení koše (skórování)

a Jak skórovat

b Předchozí porušení pravidel

c Kdy koš neplatí

V případě, že rozhodčí zpozoruje porušení pravidel útočící stranou, předtím, než míč zcela projde košem, ale nezapíská, než míč zcela neprojde košem, poté má právo rozhodnout zda koš neuzná a potrestá přestupek.

d Družstvo, jež dosáhne vyššího počtu bodů (košů), vyhrává.

§3.3 Základní postavení

a Volba základního postavení

Při turnajích IKF se losem určuje, který tým bude útočit na který koš v první polovině zápasu. Při přátelských zápasech IKF si domácí tým vybírá.

Při turnajích IKF každý tým informuje Jury, v dostatečném předstihu před zahájením příslušného zápasu, kteří hráči nastupují do zápasu:

- v útoku,
- v obraně,
- jako náhradníci

Pokud není domluveno jinak, tento princip platí i při přátelských mezistátních zápasech.

Jestliže obě družstva hrají nekompletní, pak je povinností trenéra týmu, který nezačíná první poločas, rozmístit své hráče tak, aby počet hráčů hrajících bez přímého protihráče byl minimální.

b Změny v postavení (Viz §2.1b.)

§3.4 Změny zón a změny stran

Soutěžní řád může předepsat jiné podmínky, například u mladších kategorií nebo u turnajů, kdy hrací doba je výrazně kratší

§3.5 Vhazování

Při turnajích IKF vítěz losu podle §3.3 vhazuje na začátku zápasu.
Při IKF mezistátních zápasech domácí tým vhazuje na začátku zápasu.

§3.6 Přestupky proti pravidlům

Jestliže národní organizace nedělají rozlišení mezi lehkým a těžkým porušením pravidel obránci, všechny takové přestupky jsou považovány za těžké přestupky, které se rozehrávají volným hodem z místa přestupku. Jestliže přestupek byl směřován proti určité osobě (§3.6 h, i, j, k, l, a někdy m), potom se volný hod uskutečňuje z místa, kde tato osoba stála.

BĚHEM HRY JE ZAKÁZÁNO:

a dotknout se míče nohou nebo chodidlem

b udeřit do míče pěstí

Každý úder sevřenou pěstí je nedovolený, i když ve skutečnosti dojde k dotyku míče dlaní nebo hřbetem ruky.

c zmocnit se, chytit nebo se dotknout míče v pozici, kdy se země dotýká jiná část těla, než chodidla

Pokud hráč, který má míč již v držení, upadne na hrací plochu, potom tento hráč se může s míčem zpět postavit nebo míč odehrát ze své pozice v leže na hrací ploše.

d **běžet s míčem**

Pokud hráč provádí hod z místa na delší vzdálenost, je mu dovoleno vysunout jednu nohu kupředu a zvednout druhou ještě předtím, než míč opustí ruce.

Hráč není potrestán za drobný pohyb po hřišti, pokud se tak stane při hodu, který není dokončen.

Při rozhodování, zdali se jedná o kroky či nikoliv, musí rozhodčí zvážit všechny podmínky jako je stav hřiště, rychlost či technickou zdatnost hráčů.

Když hráč uchopí míč, zatímco je zřejmé, že je v kontaktu se zemí, je nutno tento okamžik považovat za první dobu, kdy se jeho chodidla dotkla země.

e **vyhýbat se spolupráci (sólo-hra)**

Příklady sólo hry:

- hráč vyhodí míč s úmyslem jej jinde znovu získat. Toto není dovoleno, i kdyby hodil míč proti hráči nebo stojanu koše. Na druhé straně, jestliže se hráč snaží nahrát míč spoluhráči a tento míč nechytí, je přihrávajícímu hráči dovoleno znovu získat míč.
- hráč při běhu dribluje s míčem.

Příklady, kdy se sólo-hra netrestá:

- Sólo - hra se netrestá, jestliže nedojde ke změně polohy hráče, t.j. hráč si na místě přehazuje míč z ruky do ruky nebo s míčem dribluje o zem.
- Jestliže se hráč pohybuje, je kritériem to, zda se skutečně snaží vyhnout spolupráci.
- Sklepnutí míče se netrestá v případě, že je nemožné ho v klidu chytit. Na druhé straně, jestliže je možné míč chytit dříve, potom je další sklepnutí zakázané. Sklepnutí se musí také trestat, jestliže je provedeno z důvodu pozdějšího chycení míče.
- Často se stává, že se dva protihráči snaží získat míč, buď ve výskoku, nebo při doběhu ve sníženém postoji. Jestliže jeden z hráčů má dostatečný náskok, pak se míče většinou okamžitě zmocní. Jestliže náskok není dostatečný, je dovoleno hráči sklepnout míč do příhodného směru a potom se ho zmocnit. Je mu dovoleno střílet z takto získané pozice. Při takovém souboji se stane, že se hráč několikrát dotkne míče, než se ho skutečně zmocní. I toto je zcela v pořádku. To samé se může stát, jestliže se hráč snaží udržet míč v zóně. Rozhodčí píská pouze v případě, kdy uzná, že bylo možno dříve se zmocnit míče.

Je jasné, že rozhodčí musí při hodnocení situace vzít v úvahu technickou vyspělost hráčů. U lepších a rychlejších hráčů je možno předpokládat, že se jedná o úmyslné porušování pravidla o spolupráci.

f **předat míč spoluhráči**

Pokud dva hráči stejného týmu uchopí míč téměř ve stejný okamžik a jeden z těchto hráčů potom ruce z míče sundá, pak tato akce není považována za přestupek proti tomuto pravidlu.

g zdržovat zbytečně hru

Toto zahrnuje:

- 1) příliš dlouhé otálení s přihrávkou,
- 2) odhazování a odkopávání míče ze hřiště při přerušení hry,
- 3) zbytečné nahrávání míče do vlastní obranné zóny, pokud to neslouží podpoře útoku,
- 4) zdržování během střídání, změn zón a zaujímání pozice po oddechovém čase,
- 5) zbytečné nahrávky v obranné zóně, které nesměřují míč do útočné zóny
- 6) zbytečné nahrávky v útočné zóně, které neslouží k vytvoření střelecké pozice,
- 7) úmyslné ignorování čistých střeleckých pozic,
- 8) umístění a držení míče mezi stehny.

Rozhodčí při posuzování, zda hráč zbytečně zdržuje hru či ne, musí vzít v úvahu:

- technickou vyspělost hráčů obou týmů jako v §3.6d a §3.6e,
- stav skóre a čas zbývající do konce utkání,
- do jaké míry se bránící strana snaží zabránit vytvoření střeleckých šancí nebo získání míče.

To znamená, že rozhodčí nepíská okamžitě v situaci, kdy v závěrečné fázi vyrovnaného zápasu hraje vedoucí družstvo více obezřetně. Podle tohoto pravidla má rozhodčí dát útočící straně čas se zorientovat v situaci, kdy bránící strana nechává útočníky střilet s tím, že po neúspěšné střele má šanci získat míč. V obou případech však musí být hra přerušena tehdy, kdy se útočníci snaží pouze udržet míč. Útočící strana se musí stále snažit vytvořit střeleckou pozici.

Jestliže oba týmy, při vyrovnaném stavu, zdržují hru s cílem udržet nerozhodný stav, rozhodčí upozorní oba kapitány, že se jedná o nesportovní chování a v případě dalšího pokračování podle §2.3f ukončí hru. Tato situace nastává, jestliže je v zápase dosaženo výsledku, který je ku prospěchu oběma stranám.

h vyrážet, brát nebo tahat míč ze soupeřových rukou

i strkat, držet se nebo zdržovat soupeře

Zákaz bránění ve hře vyplývá ze skutečnosti, že korfbal je technická, a nikoliv silová hra.

Příklady nedovoleného bránění jsou:

- strkání
- vrážení do soupeře
- skákání na stojícího soupeře
- omezování soupeře v postavení nebo ve výskoku
- ohýbání se či vstupování do cesty skákajícímu soupeři
- strkání rukou či nohou do dráhy soupeře přibíhajícího nebo míjejícího, který je tímto nucen k použití delší dráhy k oběhnutí bránícího hráče.

Bránění nastavením ruky nebo nohy nemusí znamenat skutečné omezení soupeře. Přestupek je zaznamenán až v případě, kdy je protihráč skutečně donucen použít delší dráhy k oběhnutí obránce, který brání rukama nebo nohama.

Hráči je dovoleno stát v dráze přibližujícímu se protihráči, jestliže:

- svými roztaženými rukama nebo nohama nenutí protihráče pohybovat se po delší dráze, než je nezbytné k zabránění osobnímu kontaktu;
- nevstoupí náhle protihráči do cesty tak, že tento již není schopen zabránit kolizi.

Opakované porušování výše uvedených podmínek může vézt k penaltě podle §3.11a vysvětlivka B. Na druhé straně se útočník musí snažit zabránit kolizi s obráncem. Jestliže útočník nabíhá na obránce, aby ho vychýlil z rovnováhy nebo ho rukou nebo ramenem vytlačuje z bráněné pozice, potom útočník porušuje §3.6i.

Jestliže hráč nemůže sledovat protihráče, protože se mu jiný protihráč postavil do cesty, potom tento druhý protihráč porušuje §3.6i (zadržování).

Často se stává, že se dva hráči dostanou do kontaktu ve snaze chytit míč. Takovýto kontakt je trestný pouze, pokud se tak stalo bezohledností či bráněním. V těchto případech musí rozhodčí rozhodnout, kdo se provinil. To může být jak hráč, kterému je míč přihráván, tak hráč, který se snaží nahrávce zabránit. Tzv. "skákáni na čáře" je trestné pouze tehdy, jestliže je soupeř omezován ve volném pohybu. Není přestupkem, jestliže obránce sklepne míč dříve, než se tento dostane k útočníkovi. Na druhé straně je přestupkem, když se obránce, který stojí vedle nebo za útočníkem, přes něho naklání, překáží mu v možnosti chytat, a teprve potom míč sklepne. Sklepnutí míče ve výskoku je trestné pouze tehdy, jestliže směřuje k fyzickému kontaktu, který přechází ve vrážení nebo naskakování.

j bránit nepřiměřeně soupeře

Neočekávané pohyby soupeře často vedou k situacím, ve kterých je omezena volnost pohybu hráče. Takové případy se nebudou trestat, pokud se soupeř ihned snaží o obnovení volnosti pohybu hráče.

Pokud je bránící paže a ruka vložena do dráhy ruky, která hází, ve snaze zachytit míč, potom se nejedná o přestupek, pokud se bránící hráč dotkne míče poté, co tento opustil ruce házejícího hráče.

Jestliže se bránící hráč dotkne míče, který je ještě v ruce střelce, potom se nejedná o přestupek, jestliže je bránící ruka v klidu. Na druhé straně je přestupkem, jestliže se bránící ruka pohybuje proti míči v okamžiku, kdy je tento přihráván. Jestliže se jedná o nepatrný dotyk míče, který hod výrazně neovlivní, potom může rozhodčí na základě pravidla o výhodě nechat pokračovat ve hře.

Jestliže se bránění změní v "tlučení", musí rozhodčí okamžitě zakročit, i když se hod zdařil (výjimka platí, pokud z přihrávky nastane možnost skórování - potom rozhodčí vyčká výsledek hodu a teprve potom hráče, který se provinil napomeně).

k bránit soupeři opačného pohlaví v rozehrání míče

Pravidlo je porušeno pouze tehdy, jestliže hráč, který má míč v držení, se jej snaží skutečně odehrát. Vše, co ztěžuje přihrávku, musí být hodnoceno jako bránění.

Jakákoliv vzdálenost větší než kombinovaná délka paží hráče a hráčky znamená, že se již nejedná o bránění a o žádný přestupek se nejedná.

l bránit soupeře, který je již bráněn jiným hráčem

Stejně jako v §3.6k je toto pravidlo porušeno pouze tehdy, jestliže hráč, který má míč v držení, se jej snaží skutečně odehrát.

Všechno, co ztěžuje přihrávku, musí být hodnoceno jako bránění. Jestliže dva obránci brání útočníka, který drží míč, musí rozhodčí citlivě posoudit, zda obránce, který jako první bránil útočníka, skutečně splňuje podmínky §3.6n. Jestliže je splňuje a útočník vystřelí, potom se nejedná o přestupek (viz vysvětlivky §3.6n). Když obránce, který jako první brání, nesplňuje podmínky §3.6n a střela nebo přihrávka na dalšího útočníka ve střelecké pozici je chybná kvůli bránění více než jedním obráncem, potom jsou splněny podmínky tohoto paragrafu a musí být nařízena penalta.

m hrát vně vlastní zóny

Jestliže se hráč, který hraje mimo vlastní zónu, dotkne míče, potom je místo tohoto doteku místem přestupku. Toto pravidlo zahrnuje doteky míče hráčem, jak na středové čáře, tak na postranních čarách hřiště.

V případě doteku mimo hrací plochu viz §3.9.

V případě nedovoleného bránění musí být re-start prováděn podle §3.9b z místa, kde došlo k bránění.

n střílet z bráněné pozice

Pravidlo o bráněné střelbě dává možnost obránci zabránit snadnému vstřelení koše a je tak podpořena spolupráce útočníků, která vede k vytvoření volné střelecké pozice.

Z pravidla vyplývá, že se nejedná o bráněnou střelbu, jestliže:

- 1) se obránce nesnažil aktivně bránit míč (pouhé zvednutí ruky je nedostatečné)
- 2) tělo obránce je dále od stojanu koše, než je tělo útočníka. Je nedostatečné, jestliže pouze obránceva ruka nebo paže je blíže stojanu,
- 3) obránce je ve větší vzdálenosti než natažená paže,
- 4) obránce je otočen zády k útočníkovi a nesleduje ho,
- 5) obránce neozpozoval, že útočník má míč v držení (velmi rychlá střela)

Pro toto pravidlo není důležité, zda je obránce skutečně schopen blokovat střelbu. Jestliže je útočník značně vyšší, než obránce, pak je pravděpodobně možné, že útočník bude schopen střílet z jakékoliv pozice, protože obránce není schopen blokovat míč. I tak je střela považována za bráněnou, jestliže jsou splněny všechny podmínky tohoto §3.6n. Ten samý přístup se uplatní, jestliže útočník střílí ve výskoku nebo odbíjí míč přes ruce obránce.

Jestliže útočník, který je již bráněn obráncem splňujícím podmínky §3.6n, vystřelí poté, co ho začal bránit i druhý obránce, potom se nejedná o přestupek proti §3.6l. Místo toho je útočník potrestán, neboť střílel z bráněné pozice.

Následující případy vyžadují speciální pozornost:

- Útočník dostane míč, přičemž je obrácen zády ke koši, obránce je za ním a tedy blíže koše. Jestliže útočník v této pozici vystřelí (t.j. hod dozadu), potom

je hod považován za bráněný pouze v případě, jsou-li obráncem splněny všechny podmínky §3.6n.

- Během hodu na koš zespodu proti vysokému obránci je možné, že se obráncem dotkne míče. Tento dotek může nastat i při velkém výskoku obránce. Dotek míče ve své podstatě není důvod, aby byla střela považována za bráněnou. Rozhodující je pouze to, zda je obráncem ve vzdálenosti natažené paže od útočníka a splňuje i ostatní podmínky v okamžiku střely.
- Útočník střílí na koš z běhu ke stojanu, přičemž obráncem je za ním. V tomto případě se nejedná o bráněnou střelbu. Obráncem je dovoleno pokusit se zezadu míč blokovat, ale často je přitom porušen §3.6j (nepřiměřené bránění soupeře). Je nutno nařídit penaltu, pokud porušení pravidel vede k zamezení střely.
- Útočník stojí v bráněné pozici. Pokud útočník odkročí nebo odskočí (bez porušení pravidla o krocích §3.6d) a střílí a obráncem následuje pohyb útočníka a skutečně se snaží blokovat střelu, potom musí být střela považována za bráněnou, a to i v případě, že se útočník dostane na krátkou dobu z dosahu obránce.

o střílet po odříznutí druhým útočníkem

Jestliže však obráncem není ve vzdálenosti natažené paže od útočníka, když se tento útočník pohybuje blízko svého spoluhráče, nejedná se v žádném případě o odříznutí a střela musí být povolena.

Když obráncem nemůže sledovat útočníka, protože mu jiný útočník vstoupí do cesty, potom je odříznutí nahrazeno nedovoleným zadržením (§3.6i) a tento jiný útočník je potrestán re-startem a nezáleží na tom, zda-li první útočník vystřelí či ne.

p vstřelit koš z obranné zóny útočícího týmu a nebo přímo z volného hodu nebo re-startu

q střílet, pokud je hráč bez osobního obránce

Jestliže trenér útočící strany opomene informovat rozhodčího, potom ho rozhodčí musí upozornit, aby tak učinil.

r ovlivnit střelu pohybem stojanu koše

Koš platí, jestliže jím míč prošel poté, co jím pohnul obráncem. Koš platí i v případě, jestliže rozhodčí předtím odpískal faul obránce (viz §3.2).

Pokud obráncem pohnutím stojanu zabránil vstřelení koše, je nařízena penalta, neboť byla zmařena šance ke skórování.

Jestliže stojanem s košem pohne útočník a míč projde košem nebo se míč odrazí do výhodného směru pro útok, rozhodčí odpíská a potrestá útok re-startem.

Jestliže obráncem pohne stojanem úmyslně, aniž by došlo k ovlivnění výsledku střely, a obrana získá míč po odrazu od koše či stojanu, odpíská rozhodčí re-start pro útok.

Rozhodčí nepíská, jestliže pohne stojanem útočník a míč neprojde košem ani se míč neodrazí do výhodného směru pro útok.

Rozhodčí nepíská ani v případě, že pohne stojanem obránce, ale míč mine koš takovým způsobem, že pohyb stojanu v žádném případě nemůže mít vliv na výsledek hodu.

s držet se stojanu koše při skoku, běhu nebo za účelem usnadnění pohybu

Příklady toho co může hráč provádět jsou:

- dostat se během výskoku výše,
 - rychleji změnit směr pohybu,
 - odstrčit se, aby rychleji odskočil od koše.
-

t hrubě porušovat podmínky pro provádění volného nebo penalty

Přestupek může udělat

- hráč, provádějící hod, se dotkne hřiště mezi bodem penalty a stojanem koše (viz diagram §1.2),
 - hráč, provádějící hod (např. příliš otálí s rozehráním)
 - jeho spoluhráč (např. nedodržení předepsané vzdálenosti),
 - protihráč (nedodržení předepsané vzdálenosti, ovlivnění výsledku penalty).
-

u hrát nebezpečně

Příkladem tohoto přestupku je útočník, který navádí obránce, který je ve vzdálenosti natažené paže od tohoto útočníka, tak, aby se srazil v rychlosti s jiným útočníkem. Tato situace nastane, kdy útočník volí svoji dráhu pohybu takovou, že následně navede obránce, který je ve vzdálenosti natažené paže, do srážky s jiným útočníkem. Obránce si nezbytně nemusí být vědom, nebo si to může uvědomit příliš pozdě, že jiný útočník stojí v jeho dráze.

Ve výše zmíněné situaci však může nastat i případ, kdy obránce způsobí srážku s útočníkem úmyslně, nehledě na fakt, že si je vědom přítomnosti útočníka ve své dráze, nebo si tento fakt může uvědomit v dostatečném časovém předstihu tak, aby srážce zabránil. V těchto situacích musí rozhodčí potrestat obránce a udělit volný hod útočící straně.

Při posuzování, o který výše uvedený případ se jedná, musí vzít rozhodčí v úvahu technickou a taktickou úroveň hráčů a rychlost, s jakou se útočník pohybuje směrem k druhému útočníkovi. Když nastane pouze lehká kolize, za kterou by měl následovat trest pro obránce, ale tato kolize nemá vliv na plynulost hry, potom rozhodčí může nechat pokračovat ve hře ("výhoda").

v porušení podmínek pro re-start

Protože není dovoleno bránit hráče rozehrávajícího re-start a míč musí projít vzdáleností minimálně 2,5 m (viz §3.9), rozhodčí musí hlídat, aby se skutečně nebránilo. Bránění neznamená pouze aktivní bránění, ale i pasivní, kdy bránící hráč zaujme tak malou vzdálenost od rozehrávajícího hráče, že mu tím znemožní v klidu a rychle rozehrát.

§3.7 Míč mimo hřiště (míč v autu)

V případě míče mimo hřiště nebo, je-li porušeno pravidlo §3.6m na postranní čáře hřiště nebo mimo hrací plochu, poté se aut rozehrává z místa mimo hrací plochu poblíž postranní čáry v místě, kde míč nebo soupeř překročil postranní čáru.

Jestliže je míč v autu, protože se dotkl zařízení nebo objektu nad hřištěm, poté se aut rozehrává mimo hrací plochu poblíž dlouhé postranní čáry v místě, které je nejbližší bodu, kde míč se dotkl zařízení nebo objektu nad hřištěm

Jestliže se míč dotkne diváka nebo předmětu na hrací ploše, potom rozhodčí nařídí míč rozhodčího ("rozkok") dle §3.8, ledaže bylo naprosto jasné, že míč směřoval mimo hřiště. V tomto případě je odpískán aut.

Jestliže se osoba rozehrávající aut dotkne postranní čáry nebo hrací plochy na druhé straně postranní čáry poté, co rozhodčí zapískal pro rozehraní autu ale ještě předtím, než míč opustí ruce rozehrávajícího hráče, potom rozhodčí přiřkne rozehraní autu soupeři.

§3.8 Míč rozhodčího (rozkok)

Pro tento případ vybere rozhodčí dva hráče příslušné zóny stejného pohlaví a podle možnosti stejné výšky. Tito dva hráči zaujmou postavení na každé straně rozhodčího s tím, že obránce tak učiní první. Rozhodčí vyhodí míč mezi tyto hráče do vzduchu tak, aby jeho nejvyšší bod byl mimo dosah obou hráčů a v ten samý moment zapíská píšťalkou znovuzahájení hry. Pouze tito hráči se smějí při rozskoku dotknout míče poté co míč dosáhl nejvyššího bodu své dráhy ve vzduchu. Ostatní hráči musí být ve vzdálenosti 2,5 m od místa rozskoku a mohou se dotknout míče teprve tehdy, až se ho dotkne jeden z vybraných hráčů anebo potom, co se dotkne míč země.

Kromě případu, kdy se dva soupeři míče zmocní současně, je rozkok prováděn, jestliže:

- se míč dotkne diváka nebo cizího předmětu na hrací ploše (pokud není naprosto jasné, které z družstev by míč získalo viz §2.3b, nebo by míč dopadl do autu viz §3.7);
- žádné z družstev nemá právo získat míč po přerušení hry.

§3.9 Re-start

b kdy udělit re-start

Po každém koši se hra vždy znovu zahajuje vhadzováním dle §3.5. Žádný z přestupků podle vysvětlivek 2 a 4 k §3.6g se netrestá ani volným hodem ani re-startem.

b místo re-startu

Jestliže se hráč dotkne míče v okamžiku, kdy se dotýká středové čáry, potom se re-start provádí z druhé zóny blízko bodu, kde se hráč dotkl středové čáry.

Jestliže se hráč dotkne míče v okamžiku, když je fyzicky v druhé zóně, potom se re-start provádí z místa, kde se hráč dotkl míče.

c způsob provedení re-startu

Překážení v přípravě re-startu nebo překážení při provedení re-startu je trestné podle §3.6v a může být považováno za nesporné chování, pokud se opakuje.

§3.10 Volný hod

a kdy nařídít volný hod

Žádný z přestupků podle vysvětlivek 2 a 4 k §3.6g se netrestá ani volným hodem ani re-startem.

b místo rozehrání volného hodu

Volný hod se provádí z bodu rozehrání penalty.

Ve sportovních halách s vyznačeným územím trestného hodu podle obr. 2 pravidel korfbalu, je možné prodloužit půlkruh před stojanem čarou 3,0 – 5,0 cm širokou.

Ve sportovních halách, kde není vyznačeno území trestného hodu, se doporučuje konzultovat s majitelem haly možnost nakreslení tohoto kruhu (plnou nebo přerušovanou čarou 3,0 – 5,0 cm širokou) o průměru 2,5 m se středem na bodu rozehrání penalty. Také je možnost tento kruh realizovat pomocí lepicí pásky (3,0 – 5,0 cm širokou).

Celá čára (plná i přerušovaná) patří do kruhu o průměru 2,5 m se středem na bodu rozehrání penalty.

Všichni hráči (mimo rozehrávajícího) musí stát vně tohoto kruhu během rozehrávání volného hodu.

c jak rozehrát volný hod

Rozhodčí může ještě potrestat hráče za přestupek, který se stane během přípravné doby na rozehrání volného hodu. Jestliže přestupek provede obránce, může rozhodčí přidělit nový volný hod útočící straně. Jestliže přestupek provede útočník bránící tým rozehraje re-startem.

Rozhodčí musí dbát zejména na kontakt mezi hráči, kteří zaujímají pozici při volném hodu (obzvláště v prostoru pod košem). V bezprostřední blízkosti koše a čáry, vyznačující kruh pro volný hod, nesmí žádný hráč obkrožit stojan koše z obou stran. Musí stát oběma chodidly z jedné strany koše. Hráč dále nesmí umístit svou nohu/chodidlo mezi nohy/chodidla protihráče, aby tak zabránil pohybu protihráče směrem do kruhu pro volný hod.

Rozhodčí musí striktně dbát na dodržování podmínek rozehrání volného hodu týkající se času a vzdálenosti. Současně se zvednutím ruky může rozhodčí upozornit hráče na dodržování vzdálenosti. Rozhodčí nemusí čekat kompletně celé čtyři vteřiny, než znovu zahájí hru odpískáním. Musí to

udělat v okamžiku, kdy je spokojen, že všichni hráči splňují předepsanou vzdálenost.

Jestliže obránce opakovaně nedodrží předepsanou vzdálenost, může rozhodčí nařídit penaltu (§3.11 a vysvětlivka B), nebo to může, v krajním případě, považovat za nesportovní chování.

Jestliže rozhodčí zapískal k znovuzahájení hry, a tedy dal rozehrávajícímu hráči čas 4 vteřiny, aby mohl míč rozehrát, potom soupeři mohou předepsanou vzdálenost porušit, jakmile rozehrávající hráč pohne míčem nebo udělá nějaký viditelný pohyb rukou či nohou. Není rozhodující, zda tento pohyb vede skutečně k hodům nebo se jedná o klamný pohyb.

Soutěžní řády mohou použití tohoto pravidla 4 vteřin modifikovat pro soutěže velmi mladých hráčů.

Překážení v přípravě volného hodu nebo překážení při provedení volného hodu může být považováno za nesportovní chování, pokud se opakuje.

§3.11 Penalta

a kdy nařídit penaltu

Příklady, kdy rozhodčí **musí** nařídit penaltu neprodleně:

- Hráč brání hráčku ve volné pozici nebo obráceně (§3.6k).
- Hráč zabrání střelbě soupeři ve volné pozici např. strkáním nebo vrážením (§3.6i) nebo nadměrným bráněním (§3.6j).
- Hráč má možnost skórovat a spoluhráči je bráněno nahrát přesně a včas, protože je:
 - a nedovoleně bráněn soupeřem (§3.6j),
 - b mu vyražen míč soupeřem z ruky (§3.6h),
 - c strkán, srážen nebo držěn soupeřem (§3.6i),
 - d bráněn soupeřem opačného pohlaví (§3.6k),
 - e bráněn dvěma soupeři (§3.6l).
- Obránce zabrání vstřelení koše pohybem stojanu (§3.6r).
- Bránící tým opakovaně nedodrží předepsanou vzdálenost 2,5 m při rozehrávání toho samého volného hodu (§3.10).

Je zřejmé, že pro tyto případy bude nařízena penalta, i kdyby se přestupky staly v druhé zóně.

Příklady, kdy rozhodčí **může** nařídit penaltu:

- Držení, omezování nebo nabíhání do útočnicka, takže se tento nemůže dostat do volné pozice (§3.6i).
- Nedovolené bránění, které útočnickovi nedovoluje přihrát (§3.6j).
- Vyrázení míče z rukou (§3.6h).
- Opakované zkracování vzdálenosti 2,5 m během rozehrávání volného hodu předtím, než rozehrávající hráč pohnul s míčem (vysvětlivky k §3.10c).
- Opakované porušení zaujímání pozice min. 2,5 m od místa rozehrávání volného hodu do 4 vteřin při přípravě rozehrávání.

b místo provedení penalty

c jak provádět penaltu

Fakt, že všichni hráči musí být vzdáleni 2,5 m (ve všech směrech) od pomyslné spojnice bodu penalty a stojanu koše vytváří území penalty, které je zřetelné v §1.2 obr 2B.

Při provádění penalty nesmějí hráči soupeře, včetně trenéra, odvádět jakýmkoliv způsobem pozornost hráče, který tuto penaltu střílí. Tento hráč má právo počkat, dokud se vše neuklidní.

Pokusy o narušení řádného provedení penalty mají za následek její opakování v případě, že její provedení skončilo neúspěšně. Toto narušování může být hodnoceno jako nesportovní chování, zvláště, pokud se opakuje.

Nařízení §3.10 c, že hráči soupeře musí dodržovat vzdálenost nejméně 2,5 m od rozehrávajícího hráče až do té chvíle, než rozehrávající udělá nějaký pohyb s míčem, a že spoluhráči rozehrávajícího hráče musí stát všichni od sebe ve vzdálenosti nejméně 2,5 m až do té chvíle, kdy je míč vhozen do hry, zde v případě střelby penalty neplatí.

Všichni musí dodržet vzdálenost 2,5 m, dokud míč neopustí ruce střelce. Jestliže obránce tuto vzdálenost překročí příliš brzy, musí být penalta opakována, pokud není úspěšně zakončena. Pokud dříve tuto vzdálenost poruší útočník, penalta je neplatná a rozhodčí nařídí re-start pro obránce.

§3.12 překročit povolený časový limit v útočné zóně

Soutěžní řád může předepsat, ve kterých soutěžích bude shot-clock používán.

Rozhodčí uzná koš, pokud se míč dotkne obroučky těsně před zazněním klaksonu a po jeho zaznění propadne košem, protože shot-clock nemohl být tak rychle přenastaven.

Jestliže dotek míče s košem před zazněním klaksonu není jasně viditelný, může rozhodčí signalizovat přenastavení shot-clocku zvednutou paží se zařátou pěstí.